

**Банк заданий для подготовки к тестированию по
ИФОРМАТИКЕ
2020-2021 уч.год
10.2 класс
(базовый уровень)**

Модуль 2 «Алгоритмы, структурное программирование»

Основные теоретические сведения, необходимые для успешного выполнения теста:

1. Автоматическая обработка информации
2. Информационные процессы в компьютере (История ЭВМ, поколения ЭВМ, принципы фон Неймана, архитектура ЭВМ)
3. Логические величины и выражения Программирование ветвлений
4. Программирование циклов
5. Подпрограммы
6. Массивы
7. Символьный тип данных. Строки символов
8. Целочисленное деление.
9. Формальное исполнение алгоритмов.

Планируемые результаты изучения по теме

Обучающийся научится:

- основам истории развития ЭВМ
- понимать неймановскую архитектуру ЭВМ
- понимать архитектуру персонального компьютера
- понимать правила записи и вычисления логических выражений
- использовать условный оператор при составлении программ
- использовать операторы цикла при составлении программ

Обучающийся получит возможность:

- программировать ветвящиеся алгоритмов с использованием условного оператора и оператора ветвления
- программировать на Паскале циклические алгоритмы.

Примерные практические задания:

Группа: История ЭВМ

Задание №1

Первоначальный смысл английского слова «компьютер»:

Выберите один из 4 вариантов ответа:

1)		разновидность телескопа
2)		электронный аппарат
3)		электронно-лучевая трубка
4)		вычислитель

Задание №2

Одним из первых счетных механических устройств, облегчавших вычисления, можно считать

Выберите один из 4 вариантов ответа:

1)		Паскалину
2)		Калькулятор
3)		Абак
4)		Арифмометр

Задание №3

Двоичную систему счисления впервые предложил...

Выберите один из 5 вариантов ответа:

1)		Чарльз Беббидж
2)		Блез Паскаль
3)		Готфрид Вильгельм Лейбниц
4)		Пол Аллен
5)		Джордж Буль

Задание №4

Первая программа была написана...

Выберите один из 4 вариантов ответа:

1)		Чарльзом Бэббиджем
2)		Адой Лавлейс
3)		Полом Алленом
4)		Говардом Айкеном

Задание №5

Представителем первого поколения ЭВМ был:

Выберите один из 4 вариантов ответа:

1)		машина Тьюнинга-Поста
2)		ENIAC
3)		CRONIC
4)		арифмометр «Феликс»

Задание №6

Основные принципы цифровых вычислительных машин были разработаны...

Выберите один из 4 вариантов ответа:

1)		Блезом Паскалем
2)		Готфридом Вильгельмом Лейбницем
3)		Чарльзом Беббиджем
4)		Джоном фон Нейманом

Задание №7

Первым средством дальней связи принято считать:

Выберите один из 5 вариантов ответа:

1)		радиосвязь
2)		телефон
3)		телеграф
4)		почту
5)		компьютерные сети

Задание №8

Какая из последовательностей отражает истинную хронологию:

Выберите один из 4 вариантов ответа:

1)		почта, телеграф, телефон, телевидение, радио, компьютерные сети
2)		почта, радио, телеграф, телефон, телевидение, компьютерные сети
3)		почта, телевидение, радио, телеграф, телефон, компьютерные сети
4)		почта, радио, телефон, телеграф, телевидение, компьютерные сети

Задание №9

Массовое производство персональных компьютеров началось...

Выберите один из 4 вариантов ответа:

1)	в 40-е годы
2)	в 80-е годы
3)	в 50-е годы
4)	в 90-е годы

Задание №10

В каком поколении машины начинают классифицировать на большие, сверхбольшие и мини-ЭВМ:

Выберите один из 5 вариантов ответа:

1)	в I поколении
2)	в II поколении
3)	в III поколении
4)	в IV поколении
5)	в V поколении

Задание №11

ЭВМ первого поколения:

Выберите один из 5 вариантов ответа:

1)	имели в качестве элементной базы электронные лампы; характеризовались малым быстродействием, низкой надежностью; программировались в машинных кодах
2)	имели в качестве элементной базы полупроводниковые элементы; программировались с использованием алгоритмических языков
3)	имели в качестве элементной базы интегральные схемы, отличались возможностью доступа с удаленных терминалов
4)	имели в качестве элементной базы большие интегральные схемы, микропроцессоры; отличались относительной дешевизной
5)	имели в качестве элементной базы сверхбольшие интегральные схемы, были способны моделировать человеческий интеллект.

Задание №12**ЭВМ второго поколения:**

Выберите один из 5 вариантов ответа:

1)	имели в качестве элементной базы электронные лампы; характеризовались малым быстродействием, низкой надежностью; программировались в машинных кодах
2)	имели в качестве элементной базы полупроводниковые элементы; программировались с использованием алгоритмических языков
3)	имели в качестве элементной базы интегральные схемы, отличались возможностью доступа с удаленных терминалов
4)	имели в качестве элементной базы большие интегральные схемы, микропроцессоры; отличались относительной дешевизной
5)	имели в качестве элементной базы сверхбольшие интегральные схемы, были способны моделировать человеческий интеллект.

Задание №13**Элементной базой ЭВМ третьего поколения служили:**

Выберите один из 5 вариантов ответа:

1)	электронные лампы
2)	полупроводниковые элементы
3)	интегральные схемы
4)	большие интегральные схемы
5)	сверхбольшие интегральные схемы

Задание №14**Установите соответствие между поколениями компьютеров и элементными базами каждого поколения.**

Укажите соответствие для всех 5 вариантов ответа:

1)	I поколение	1)	Интегральные схемы (ИС)
2)	II поколение	2)	Электронно-вакуумные лампы
3)	III поколение	3)	Большие интегральные схемы (БИС), СБИС
4)	IV поколение	4)	СБИС, криоэлектроника, оптоэлектроника
5)	V поколение	5)	Транзисторы

Задание №15**ЭВМ четвертого поколения:**

Выберите один из 5 вариантов ответа:

1)	имели в качестве элементной базы электронные лампы; характеризовались малым быстродействием, низкой надежностью; программировались в машинных кодах
2)	имели в качестве элементной базы полупроводниковые элементы; программировались с использованием алгоритмических языков
3)	имели в качестве элементной базы интегральные схемы, отличались возможностью доступа с удаленных терминалов
4)	имели в качестве элементной базы большие интегральные схемы, микропроцессоры; отличались относительной дешевизной
5)	имели в качестве элементной базы сверхбольшие интегральные схемы, были способны моделировать человеческий интеллект.

Задание №16**ЭВМ пятого поколения:**

Выберите один из 5 вариантов ответа:

1)	имели в качестве элементной базы электронные лампы; характеризовались малым быстродействием, низкой надежностью; программировались в машинных кодах
2)	имели в качестве элементной базы полупроводниковые элементы; программировались с использованием алгоритмических языков
3)	имели в качестве элементной базы интегральные схемы, отличались возможностью доступа с удаленных терминалов
4)	имели в качестве элементной базы большие интегральные схемы, микропроцессоры; отличались относительной дешевизной
5)	имели в качестве элементной базы сверхбольшие интегральные схемы, были способны моделировать человеческий интеллект.

Задание №17

Джон фон Нейман является ...

Выберите один из 4 вариантов ответа:

1)	германским математиком
2)	австрийским физиком
3)	германским физиком
4)	венгеским математиком

Задание №18

Центральный процессор машины фон Неймана состоит из ...

Выберите один из 4 вариантов ответа:

1)	устройства памяти и арифметико-логического устройства
2)	устройства управления и памяти
3)	ядра и арифметико-логического устройства
4)	устройства управления и арифметико-логического устройства

Задание №19

Ячейки памяти в машине Фон Неймана нумеруются от нуля до некоторого положительного числа N . Это основа принципа ...

Выберите один из 4 вариантов ответа:

1)	линейности
2)	однородности
3)	неразличимости команд и данных
4)	хранимой программы

Задание №20

Время чтения из любой ячейки памяти машины Фон Неймана одинаково. Это основа принципа ...

Выберите один из 4 вариантов ответа:

1)	линейности
2)	однородности
3)	неразличимости команд и данных
4)	хранимой программы

Задание №21

Числа и команды в памяти машины Фон Неймана неотличимы друг от друга. Это основа принципа ...

Выберите один из 4 вариантов ответа:

1)		линейности
2)		однородности
3)		неразличимости команд и данных
4)		хранимой программы

Задание №22

Программа хранится в памяти машины Фон Неймана вместе с числами. Это основа принципа ...

Выберите один из 4 вариантов ответа:

1)		линейности
2)		однородности
3)		неразличимости команд и данных
4)		хранимой программы

Задание №23

Адресом ячейки памяти машины Фон Неймана называется ...

Выберите один из 4 вариантов ответа:

1)		номер разряда
2)		номер ячейки
3)		количество разрядов
4)		количество ячеек

Задание №24

Номер ячейки в памяти машины Фон Неймана называется ...

Выберите один из 4 вариантов ответа:

1)		битом
2)		адресом
3)		разрядом
4)		машинным кодом

Задание №25

Количество разрядов в ячейке памяти машины Фон Неймана называется ...

Выберите один из 4 вариантов ответа:

1)	битом
2)	адресом
3)	разрядностью
4)	машинным кодом

Группа: **Архитектура ЭВМ**

Задание №26

Под термином "поколение ЭВМ" понимают...

Выберите один из 4 вариантов ответа:

1)	все счетные машины
2)	все типы и модели ЭВМ, построенные на одних и тех же научных и технических принципах
3)	совокупность машин, предназначенных для обработки, хранения и передачи информации
4)	все типы и модели ЭВМ, созданные в одной и той же стране.

Задание №27

Архитектура ПК – это:

Выберите один из 4 вариантов ответа:

1)	техническое описание деталей устройств компьютера
2)	описание устройств для ввода-вывода информации
3)	описание устройств и принципов работы компьютера, достаточное для понимания пользователя
4)	описание программного обеспечения для работы компьютера;

Задание №28

Принцип открытой архитектуры означает:

Выберите один из 4 вариантов ответа:

1)	что персональный компьютер сделан единым неразъемным устройством
2)	что возможна легкая замена устаревших частей персонального компьютера
3)	что новая деталь ПК будет совместима со всем тем оборудованием, которое использовалось ранее
4)	что замена одной детали ведет к замене всех устройств компьютера

Задание №29

Аппаратное подключение периферийного устройства к магистрали производится через:

Выберите один из 4 вариантов ответа:

1)	регистр
2)	драйвер
3)	контроллер
4)	стример

Задание №30

Название какого устройства необходимо вписать в пустой блок общей схемы компьютера?

Выберите один из 4 вариантов ответа:

1)	модем
2)	дисковод
3)	контроллер устройства вывода
4)	внутренняя память

Задание №31

КОМПЬЮТЕР ЭТО -

Выберите один из 4 вариантов ответа:

1)	электронное вычислительное устройство для обработки чисел
2)	устройство для хранения информации любого вида
3)	многофункциональное электронное устройство для работы с информацией
4)	устройство для обработки аналоговых сигналов.

Задание №32

Какой функциональный узел не включает в себя процессор компьютера?

Выберите один из 4 вариантов ответа:

1)	Арифметико-логическое устройство
2)	Флэш-память
3)	Кэш-память
4)	Устройство управления

Задание №33

Что такое быстродействие процессора?

Выберите один из 4 вариантов ответа:

1)	Это максимальное количество разрядов двоичного кода, которые могут обрабатываться или передаваться одновременно
2)	Интервал времени между началами двух соседних тактовых импульсов
3)	Число элементарных операций, выполняемых процессором в единицу времени
4)	Количество импульсов, создаваемых генератором за одну секунду

Задание №34

Оперативная память предназначена для:

Выберите один из 4 вариантов ответа:

1)	Долговременного хранения данных на компьютере
2)	Помещения в неё исполняемых программ и данных
3)	Выполнения арифметических операций над числами
4)	Выполняет обмен данными между чипсетом и портами ввода-вывода

Задание №35

Процессор обрабатывает информацию:

Выберите один из 4 вариантов ответа:

1)	в десятичной системе счисления
2)	в двоичном коде
3)	на языке Бейсик
4)	в текстовом виде

Задание №36

Что такое архитектура ПК?

Выберите один из 3 вариантов ответа:

1)	Внутренняя организация ПК
2)	Системные средства преобразования информации
3)	Технические средства для преобразования информации

Задание №37

Какое устройство изображено на рисунке?



Выберите один из 4 вариантов ответа:

1)	<input type="checkbox"/>	Жесткий диск
2)	<input type="checkbox"/>	Видеокарта
3)	<input type="checkbox"/>	Оперативная память
4)	<input type="checkbox"/>	Процессор

Задание №38

Какое устройство изображено на рисунке?



Выберите один из 4 вариантов ответа:

1)	<input type="checkbox"/>	Жесткий диск
2)	<input type="checkbox"/>	Видеокарта
3)	<input type="checkbox"/>	Оперативная память
4)	<input type="checkbox"/>	Процессор

Задание №39

На материнской плате размещается ...

Выберите несколько из 4 вариантов ответа:

1)	<input type="checkbox"/>	жесткий диск (винчестер)
2)	<input type="checkbox"/>	оперативная память
3)	<input type="checkbox"/>	системный блок
4)	<input type="checkbox"/>	процессор

Группа: **Устройства ПК**

Задание №40

Установите соответствие:

Укажите соответствие для всех 3 вариантов ответа:

1)		ОЗУ	1)	обеспечивает длительное хранение информации
2)		ПЗУ	2)	при выключении ее содержимое теряется
3)		ВЗУ	3)	читается только процессором

Задание №41

Установите соответствие:
что является печатающим элементом в принтерах:

Укажите соответствие для всех 3 вариантов ответа:

1)		матричные принтеры	1)	Сопло
2)		струйные принтеры	2)	Лазерный луч
3)		лазерные принтеры	3)	Игла

Задание №42

Какое из устройств предназначено для ввода информации:

Укажите соответствие для всех 7 вариантов ответа:

1)		процессор	1)	устройства ввода информации
2)		принтер	2)	устройства вывода информации
3)		клавиатура		
4)		монитор		
5)		колонки		
6)		микрофон		
7)		сканер		

Задание №43

Команда, у которой действия выполняются после проверки условия, называется ...

Выберите один из 4 вариантов ответа:



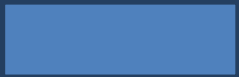

1)	командой цикла
2)	командой ветвления
3)	простой командой
4)	процедурой?

Задание №44

Установите соответствие:

Какому фрагменту текста соответствует блок блок-схемы, в соответствии с назначением этих блоков

Укажите соответствие для всех 6 вариантов ответа:

1)	«НАЧАЛО»	1)	
2)	«ВВОД X»	2)	
3)	«Y:=X+1»	3)	
4)	«ВЫВОД Y»	4)	
5)	«КОНЕЦ»		
6)	«X>0»		

Задание №45

Отдельное указание исполнителю – это ...

Выберите один из 4 вариантов ответа:

1)	программа
2)	команда
3)	алгоритм
4)	приказ

Задание №46

Запись алгоритма на языке конкретного исполнителя – это ...

Выберите один из 4 вариантов ответа:

1)		алгоритм
2)		команда
3)		программа
4)		исполнитель

Задание №47

Человек, робот, автомат, устройство, компьютер, который выполняет чьи-то команды, – это ...

Выберите один из 4 вариантов ответа:

1)		помощник
2)		исполнитель
3)		программа
4)		раб

Задание №48

Совокупность всех команд, которые может выполнить конкретный исполнитель, – это ...

Выберите один из 4 вариантов ответа:

1)		система программ
2)		система алгоритмов
3)		система команд
4)		система задач

Задание №49

Форма организации действий, при которой один и тот же блок выполняется несколько раз, называется ...

Выберите один из 4 вариантов ответа:

1)		следованием
2)		ветвлением
3)		циклом
4)		алгоритмом

Задание №50

Повторяющийся блок действий (команд) называется ...

Выберите один из 4 вариантов ответа:

1)		повтором
2)		телом цикла
3)		циклом
4)		командой повторения

Задание №51

Программы, в которых команды выполняются последовательно друг за другом, называются ...

Выберите один из 4 вариантов ответа:

1)		линейными
2)		разветвляющимися
3)		циклическими
4)		вспомогательными

Задание №52

Команда, у которой действия выполняются после проверки условия, называется ...

Выберите один из 4 вариантов ответа:

1)		командой цикла
2)		командой ветвления
3)		простой командой
4)		процедурой

Задание №53

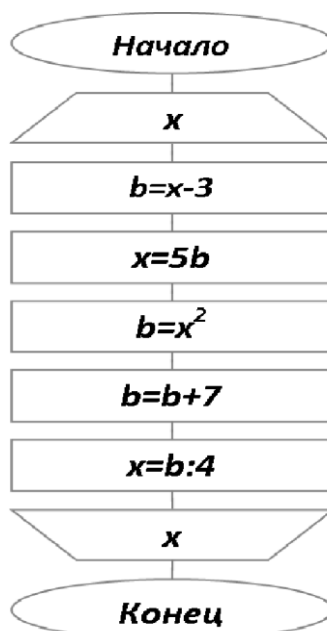
Графический способ описания алгоритма – это ...

Выберите один из 4 вариантов ответа:

1)		программа
2)		блок-схема
3)		алгоритм
4)		словесно-пошаговая запись

Задание №54

Определите, какое число должно быть введено, чтобы в результате работы алгоритма по представленной блок схеме выводилось число 58?



Запишите число:

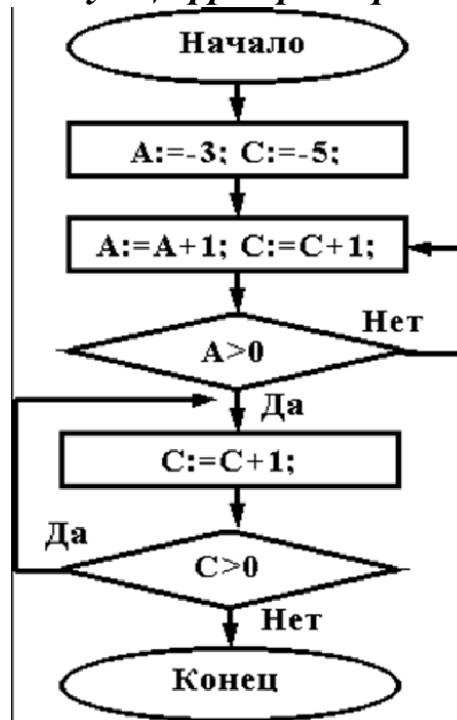
1)

Ответ:

Задание №55

Определить выходные значения переменных **A** и **C** после выполнения алгоритма

ответ записать в виде двух цифр через пробел, например: 3 5



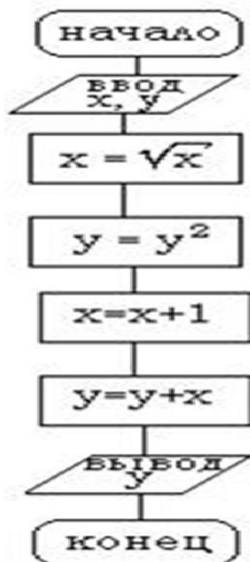
Запишите число:

1)

Ответ:

Задание №56

Чему равно значение Y после выполнения данного алгоритма, при входных данных $x=9$, $y=4$?



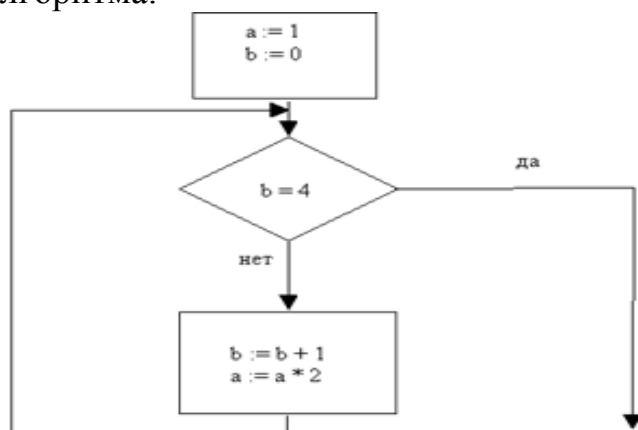
Запишите число:

1)

Ответ:

Задание №57

Определите значение переменной **a** после выполнения фрагмента алгоритма:



Выберите один из 4 вариантов ответа:

1)

8

2)

16

3)

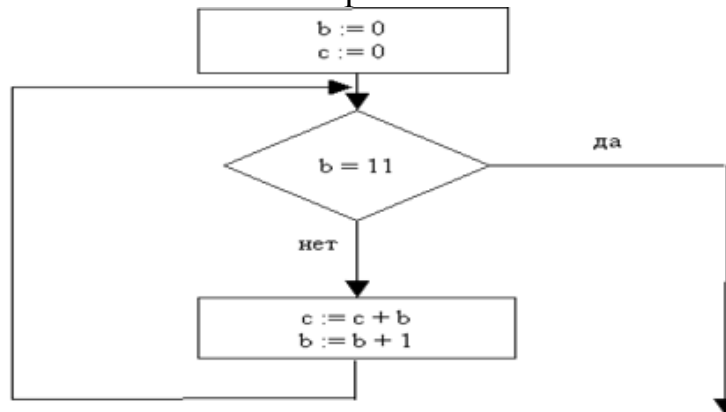
32

4)

12

Задание №58

Определите значение переменной **c** после выполнения фрагмента алгоритма:

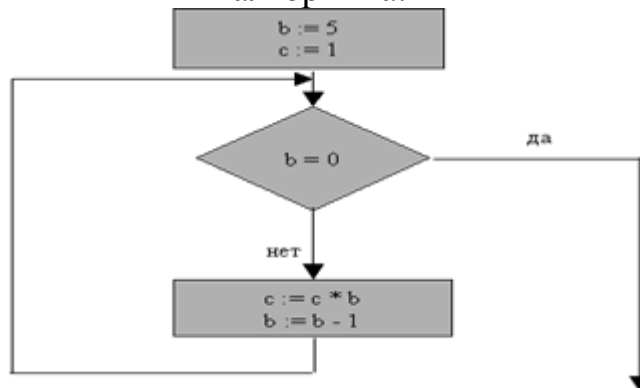


Выберите один из 4 вариантов ответа:

1)		1
2)		45
3)		55
4)		66

Задание №59

Определите значение переменной **c** после выполнения фрагмента алгоритма:

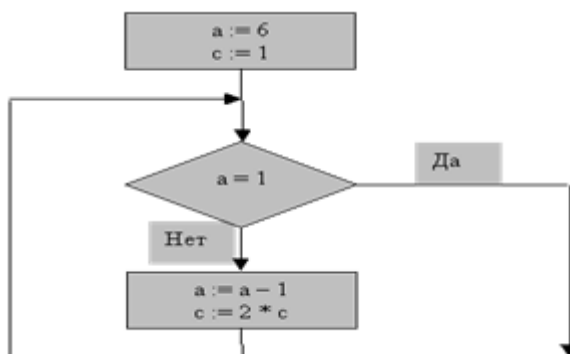


Выберите один из 4 вариантов ответа:

1)		20
2)		0
3)		120
4)		60

Задание №60

Определите значение переменной **c** после выполнения фрагмента алгоритма:

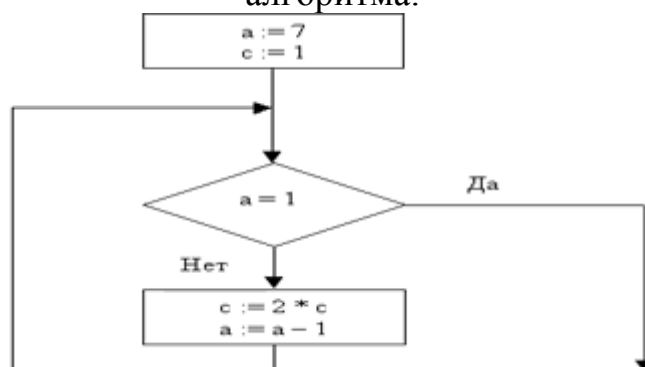


Выберите один из 4 вариантов ответа:

1)		16
2)		2
3)		64
4)		32

Задание №61

Определите значение переменной **c** после выполнения фрагмента алгоритма:

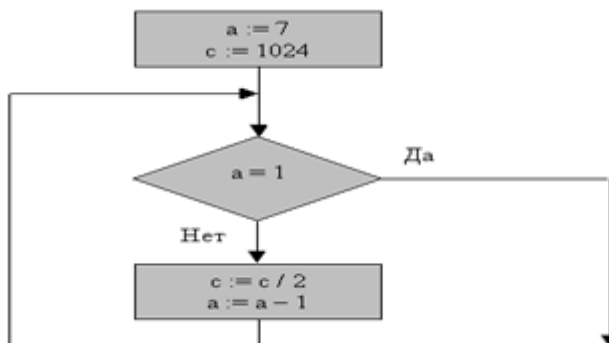


Выберите один из 4 вариантов ответа:

1)		32
2)		64
3)		128
4)		256

Задание №62

Определите значение переменной **c** после выполнения фрагмента алгоритма:

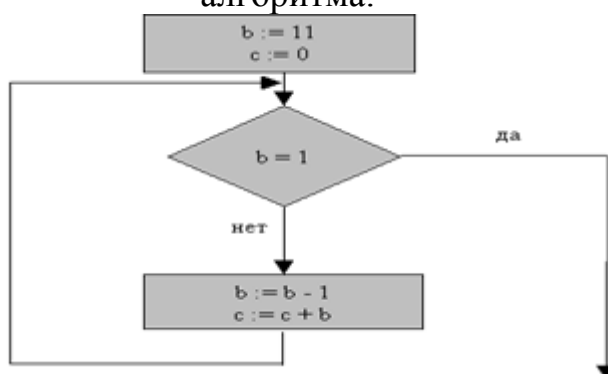


Выберите один из 4 вариантов ответа:

- | | | |
|----|--|----|
| 1) | | 32 |
| 2) | | 16 |
| 3) | | 8 |
| 4) | | 4 |

Задание №63

Определите значение переменной **c** после выполнения фрагмента алгоритма:

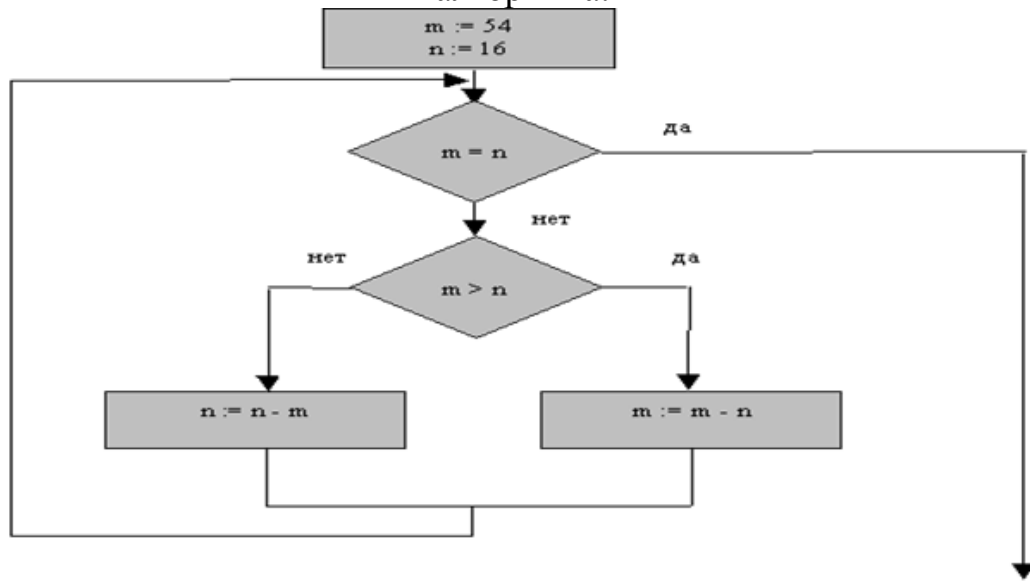


Выберите один из 4 вариантов ответа:

- | | | |
|----|--|-----|
| 1) | | 66 |
| 2) | | 100 |
| 3) | | 55 |
| 4) | | 54 |

Задание №64

Определите значение переменной **m** после выполнения фрагмента алгоритма:

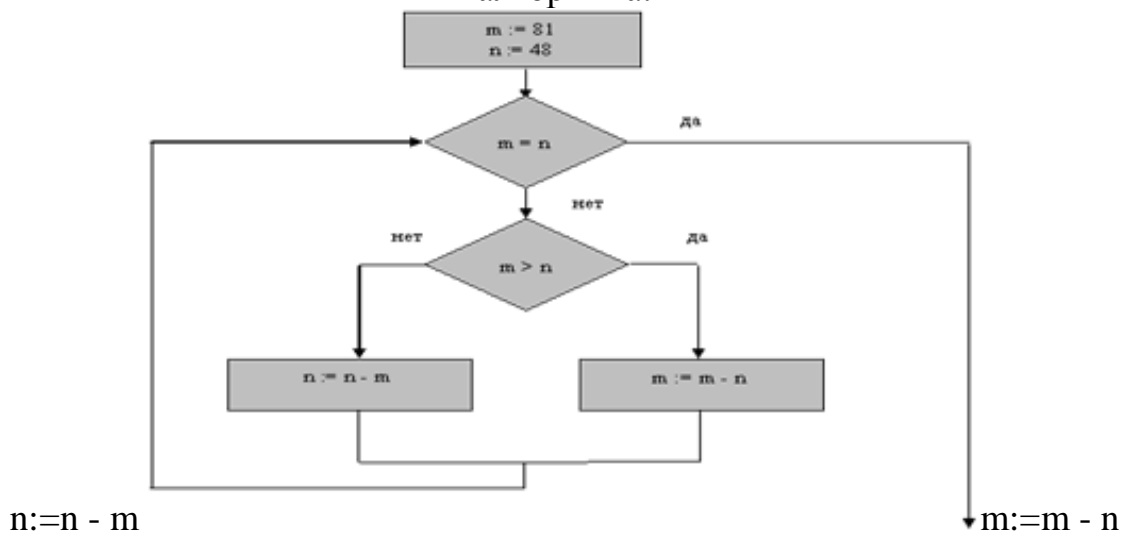


Выберите один из 4 вариантов ответа:

1)		1
2)		2
3)		6
4)		16

Задание №65

Определите значение переменной **m** после выполнения фрагмента алгоритма:



Выберите один из 4 вариантов ответа:

1)		1
2)		2
3)		3
4)		33

Задание №66

Как записывается оператор вывода?

Выберите один из 3 вариантов ответа:

1)	<code>Writeln ()</code>
2)	<code>Readkey()</code>
3)	<code>Readln()</code>

Задание №67

Как записывается оператор ввода?

Выберите один из 3 вариантов ответа:

1)	<code>Writeln ()</code>
2)	<code>Readkey()</code>
3)	<code>Readln()</code>

Задание №68

Чем заканчивается программа?

Выберите один из 3 вариантов ответа:

1)	<code>END</code>
2)	<code>Clrscr</code>
3)	<code>Readln</code>

Задание №69

Как записывается оператор ввода?

Выберите один из 4 вариантов ответа:

1)	<code>Writeln ()</code>
2)	<code>Readkey()</code>
3)	<code>Readln()</code>
4)	<code>Clrscr</code>

Задание №70

В каком разделе происходит описание переменных?

Выберите один из 4 вариантов ответа:

1)	<code>const</code>
2)	<code>vag</code>
3)	<code>var</code>
4)	<code>begin</code>

Задание №71

Чем характеризуется переменная?

Выберите один из 4 вариантов ответа:

1)	Именем, типом, значением
2)	Именем, значением
3)	Значением, типом
4)	Именем, типом

Задание №72

Какая строка из перечисленных описывает логическую переменную на языке Pascal:

Выберите один из 4 вариантов ответа:

1)	<code>var x : integer</code>
2)	<code>var x : boolean</code>
3)	<code>var x : real</code>
4)	<code>var x : char</code>

Задание №73

Оператор для организации диалога с пользователем в языках программирования - это...

Выберите один из 3 вариантов ответа:

- | | |
|----|------------------------------------|
| 1) | Оператор ввода и оператор вывода |
| 2) | Условный оператор, оператор выбора |
| 3) | Оператор цикла |

Задание №74

Какая связка операторов дает выбор из 2-х вариантов?

Выберите один из 4 вариантов ответа:

- | | |
|----|------------------|
| 1) | For...to...do |
| 2) | if...then...else |
| 3) | Case...of... end |
| 4) | Begin...end |

Задание №75

Из предложенных заголовков программы правильным является:

Выберите один из 4 вариантов ответа:

- | | |
|----|-----------------------|
| 1) | Program 12summa; |
| 2) | Program summa chisel; |
| 3) | Program chisla; |
| 4) | Programm summa; |

Задание №76

Из предложенных заголовков программы **НЕ**правильным является:

Выберите один из 4 вариантов ответа:

1)	Program summa1;
2)	Program summa_chisel;
3)	Program chisla;
4)	Programm summa;

Задание №77

Установите соответствие между связками операторов

Укажите соответствие для всех 4 вариантов ответа:

1)	if...then...else	1)	циклом с предусловием
2)	repeat...until	2)	цикл с известным числом повторений
3)	While...do	3)	циклом с постусловием
4)	For...to...do	4)	оператор полного ветвления

Задание №78

Записать на языке Turbo Pascal 7.0 следующее выражение:

$$y=5x^2+10x+2;$$

Выберите один из 3 вариантов ответа:

1)	Y:=5*x*x+10*x+2
2)	Y:=5*x*x+10x+2
3)	Y:=5x*x+10x+2

Задание №79

Как записывается оператор присвоения?

Выберите один из 3 вариантов ответа:

1)	a:=1;
2)	a=1;
3)	a=:1;

Задание №80

Какая из операций определяет остаток целочисленного деления?

Выберите один из 4 вариантов ответа:

1)	<input type="checkbox"/>	div
2)	<input type="checkbox"/>	mod
3)	<input type="checkbox"/>	in
4)	<input type="checkbox"/>	or

Задание №81

Какая из операций определяет целую часть целочисленного деления?

Выберите один из 4 вариантов ответа:

1)	<input type="checkbox"/>	div
2)	<input type="checkbox"/>	mod
3)	<input type="checkbox"/>	in
4)	<input type="checkbox"/>	or

Задание №82

Какая из операций является логической?

Выберите один из 4 вариантов ответа:

1)	<input type="checkbox"/>	div
2)	<input type="checkbox"/>	mod
3)	<input type="checkbox"/>	in
4)	<input type="checkbox"/>	or

Задание №83

Запишите какое значение получит переменная А в результате выполнения арифметических действий

$$A := 354 \text{ DIV } 10 \text{ MOD } 10$$

Запишите число:

1)	<input type="text"/>	Ответ:	<input type="text"/>
----	----------------------	--------	----------------------

Задание №84

Укажите условие выбора чисел, кратных 3, но не кратных 6:

Выберите один из 4 вариантов ответа:

1)	$(X \bmod 3 = 0)$
2)	$(X \bmod 6 \neq 0)$
3)	$(X \bmod 3 = 0) \text{ AND } (X \bmod 6 \neq 0)$
4)	$(X \bmod 3 = 0) \text{ OR } (X \bmod 6 \neq 0)$

Группа: **Формальное исполнение алгоритмов**

Задание №85

Какое значение примет переменная C в результате выполнения программы:

```

Var A, B, C: integer;
Begin
A:=4;
B:=A*3-6;
If B>2*A Then A:=2;
IF B<2*A Then A:=5;
If B=2*A Then A:=B-A;
C:=A*B+A-B;
Writeln ('C=', C);
End.

```

Запишите число:

1)	Ответ:	
----	--------	--

Задание №86

Значения переменных A и B после выполнения фрагмента программы

```

A:=1; B:=10;
A:=A+B;
B:=A-B;
A:=A-B;

```

Выберите один из 3 вариантов ответа:

1)	Останутся прежними
2)	Станут равными соответственно сумме и разности прежних своих значений
3)	Поменяются местами

Задание №87

В каком из условных операторов допущена синтаксическая ошибка?

Выберите один из 4 вариантов ответа:

1)	<code>if B = 0 then Writeln('Деление на нуль невозможно.');</code>
2)	<code>if a > b then max := a else max := b;</code>
3)	<code>if (a>b) and (b>0) then c:=a+b;</code>
4)	<code>if a < b then min := a; else min := b;</code>

Задание №88

Какие значения примут переменные C и D в результате выполнения программы:

```

Program vvv2;
Var A, B, C, D: integer;
Begin
A:=7;
D:=0;
C:=1;
B:=2*A-3;
If B>A Then C:=B-A Else D:=A-B;
Writeln ('C=', C); Writeln ('D=', D);
End.

```

Выберите один из 3 вариантов ответа:

1)	C=1, D= -4
2)	C=4, D=0
3)	C=4, D=-4

Задание №89

Что производит следующий фрагмент программы?

```

k:=0;
for i:=1 to n do
writeln('введите целое число');
readln(N);
  if N mod 2=0 then k:=k+1;;
writeln(k='k');
read
end.

```

Выберите один из 4 вариантов ответа:

1)	Находит максимальный элемент и печатает на экране
2)	Находит четный элемент и печатает его на экране
3)	Находит число четных элементов и печатает их число на экране
4)	Находит число четных элементов и печатает сумму их на экране

Задание №90

Чему равно значение Z после выполнения данных строк программы?

$X:=24;$

$Z:=X+6;$

$Z:=Z+15;$

$Z:=Z/5;$

Запишите число:

1)	Ответ:	
----	--------	--

Задание №91

Запишите результат выполнения фрагмента программы

$S:=-5;$

$x:=0;$

repeat $s:=s*(x+2);$

$x:=x+1;$

until $x<2;$

write(s);

Запишите число:

1)	Ответ:	
----	--------	--