

**Банк заданий для подготовки к тестированию по
ИНФОРМАТИКЕ
2020-2021 уч.год
8 класс
(профильный уровень)**

**Модуль 3 «Алгоритмизация и программирование.
Линейные программы. Ветвления»**

1. Алгоритмы и исполнители. Формальные исполнители
2. Способы записи алгоритмов.
3. Линейные алгоритмы.
4. Вспомогательные алгоритмы.
5. Разветвляющиеся алгоритмы.
6. Линейные программы
7. Деление и остаток.
8. Условные операторы.
9. Сложные условия.
10. Простой линейный алгоритм для формального исполнителя.
11. Программа с условным оператором.

Примерные практические задания:

Группа: **Линейные программы**

Задание №1

Определите значение переменной a после исполнения данного алгоритма.

$$a := 12$$

$$b := 8 + a / 2$$

$$a := a - b / 2$$

В ответе укажите одно число — значение переменной a .

Запишите число:

Задание №2

Определите значение переменной a после исполнения данного алгоритма.

$$a := 4$$

$$b := 8 + 2 * a$$

$$a := b / 2 * a$$

В ответе укажите одно число – значение переменной a .

Запишите число:

Задание №3

Определите значение переменной a после выполнения данного алгоритма:

$$a := 4$$

$$b := 9$$

$$b := 6 * b - a$$

$$a := b / 5 * 3 - a$$

В ответе укажите одно целое число – значение переменной a .

Запишите число:

Задание №4

Определите значение переменной b после выполнения данного алгоритма:

$$a := 4$$

$$b := 15$$

$$a := b - a * 3$$

$$b := 24 / a * 4$$

В ответе укажите одно целое число – значение переменной b .

Запишите число:

Задание №5

Определите значение переменной e после выполнения данного алгоритма:

$$f := 21$$

$$e := 10$$

$$f := 5 * f + 5$$

$$e := f - 10 - e * 5$$

В ответе укажите одно целое число – значение переменной e .

Запишите число:

Задание №6

Определите значение переменной a после выполнения данного алгоритма:

$$a := 20$$

$$b := 1$$

$$a := (a + b) / 3$$

$$b := a - 2 * b$$

$$a := a - b$$

В ответе укажите одно целое число – значение переменной a .

Запишите число:

Задание №7

Определите значение переменной b после выполнения данного алгоритма:

$$a := 14$$

$$b := 4$$

$$a := a / 2 - b$$

$$b := (a * b) / 2$$

$$b := a + b$$

В ответе укажите одно целое число – значение переменной b .

Запишите число:

Задание №8

Определите значение переменной a после выполнения данного алгоритма:

$$b := 3$$

$$a := -8$$

$$b := 7 - a + b$$

$$a := a / 2 + b$$

В ответе укажите одно целое число – значение переменной a .

Запишите число:

Задание №9

Определите значение переменной b после выполнения данного алгоритма:

```
a := 7
b := 5
a := b * 4
b := a * 4
```

В ответе укажите одно целое число – значение переменной b .

Запишите число:

Задание №10

Определите значение переменной a после выполнения данного алгоритма:

```
b := 8
a := 10
b := b + a * 2
a := 29 - a
```

В ответе укажите одно целое число – значение переменной a .

Запишите число:

Группа: **Деление и остаток.**

Задание №11

Чему будет равна переменная « c » после выполнения этой программы:

```
a := 20
b := 3
b := div(a, b) + b
c := mod(a, b) + a
```

Запишите число:

Задание №12

Чему будет равна переменная « c » после выполнения этой программы:

```
a := 22
b := 4
c := mod(a, b) + b
```

Запишите число:

Задание №13

Чему будет равна переменная «С» после выполнения этой программы:

a := 26

b := 6

c := div(a,b) + a

Запишите число:

Задание №14

Чему будет равна переменная «С» после выполнения этой программы:

a := 28

b := 7

b := div(a,b)

c := div(a,b)

Запишите число:

Задание №15

Чему будет равна переменная «С» после выполнения этой программы:

a := 24

b := 5

b := mod(a,b) + 4

c := mod(a,b) + 1

Запишите число:

Задание №16

Чему будет равна переменная «С» после выполнения этой программы:

a := 20

b := 3

b := div(a,b)

c := mod(a, b+1)

Запишите число:

Задание №17

Чему будет равна переменная «с» после выполнения этой программы:

a := 24

b := 5

b := mod(a, b)

c := div(a, b+1)

Запишите число:

Группа: **Условные операторы**

Задание №18

Определите значение переменной «а» после выполнения фрагмента программы:

a := 10

если a < 5 то a := 5 все

Запишите число:

Задание №19

Определите значение переменной «а» после выполнения фрагмента программы:

a := 10

если a > 5 то a := 12 все

Запишите число:

Задание №20

Определите значение переменной «а» после выполнения фрагмента программы:

a := 10

если a < 5

 то a := a + 12

 иначе a := a - 7

все

Запишите число:

Задание №21

Определите значение переменной «а» после выполнения фрагмента программы:

а := 10

если а < 15

 то а := а + 12

 иначе а := а - 7

все

Запишите число:

Задание №22

Определите значение переменной «а» после выполнения фрагмента программы:

а := 10

если а < 5

 то а := а + 12

 иначе а := а - 7

все

если а < 5

 то а := а + 12

 иначе а := а - 7

все

Запишите число:

Задание №23

Определите значение переменной «а» после выполнения фрагмента программы:

а := 10

если а > 5

 то а := а + 12

 иначе а := а - 7

все

если а > 5

 то а := а + 12

 иначе а := а - 7

все

Запишите число:

Задание №24

Определите значение переменной «а» после выполнения фрагмента программы:

```
а := 10; b := 3
если а > b
    то b := b + 12
    иначе а := а - 7
все
если а > b
    то а := а + 12
    иначе а := а - 7
все
```

Запишите число:

Группа: **Сложные условия**

Задание №25

Определите значение переменной а после выполнения фрагмента программы:

```
а := 10
b := 5
если не (а < 5)
    то а := 5
все
```

Запишите число:

Задание №26

Определите значение переменной а после выполнения фрагмента программы:

```
а := 10
b := 5
если а > 5 и а < b
    то а := а - 5
все
```

Запишите число:

Задание №27

Определите значение переменной a после выполнения фрагмента программы:

```
a := 10
b := 5
если a > 1 или a < b
  то a := a - 5
все
если a > 1 и a = b
  то a := a - 5
все
```

Запишите число:

Задание №28

Определите значение переменной a после выполнения фрагмента программы:

```
a := 10
b := 5
если a > 1 и a < b
  то a := a - 5
все
если a > 1 и a = b
  то a := a - 5
все
```

Запишите число:

Задание №29

Какую логическую операцию (И, ИЛИ, НЕ) нужно добавить в программу вместо многоточия, чтобы значение переменной a после выполнения фрагмента программы стало равно 17?

```
a := 10
b := 5
если a > 1 ... a < b
  то a := a - 7
  иначе a := a + 7
все
```

Запишите ответ:

Задание №30

Какую логическую операцию (И, ИЛИ, НЕ) нужно добавить в программу вместо многоточия, чтобы значение переменной *a* после выполнения фрагмента программы стало равно 3?

```
a := 10
b := 5
если a < 1 ... a > b
    то a := a - 7
    иначе a := a + 7
все
```

Запишите ответ:

Задание №31

Какую логическую операцию (И, ИЛИ, НЕ) нужно добавить в программу вместо многоточия, чтобы значение переменной *a* после выполнения фрагмента программы стало равно 15?

```
a := 10
b := 5
если a < 1 ... a > b
    то a := a - 5
    иначе a := a + 5
все
```

Запишите ответ:

Группа: **Линейные программы. Язык Паскаль**

Задание №32

Определите значение переменной *a* после выполнения алгоритма:

```
a := 4;
b := 6;
b := 8 + a * b;
a := b / 4 * a;
```

В ответе укажите одно целое число – значение переменной *a*.

Запишите число:

Задание №33

Определите значение переменной a после выполнения данного алгоритма:

```
a := 3;  
b := 6;  
b := 12 + a * b;  
a := b / 5 * a;
```

В ответе укажите одно целое число – значение переменной a .

Запишите число:

Задание №34

Определите значение переменной a после исполнения данного алгоритма.

```
a := 12;  
b := 8 + a / 2;  
a := a - b / 2;
```

В ответе укажите одно число — значение переменной a .

Запишите число:

Задание №35

Определите значение переменной a после выполнения данного алгоритма:

```
a := 2;  
b := 6;  
b := 12 + a * b;  
a := b / 4 * a;
```

В ответе укажите одно целое число – значение переменной a .

Запишите число:

Задание №36

Определите значение переменной a после исполнения данного алгоритма.

```
a := 4;  
b := 8 + 2 * a;  
a := b / 2 * a;
```

В ответе укажите одно число – значение переменной a .

Запишите число:

Задание №37

Определите значение переменной e после выполнения данного алгоритма:

```
f := 21;  
e := 10;  
f := 5 * f + 5;  
e := f - 10 - e * 5;
```

В ответе укажите одно целое число – значение переменной e .

Запишите число:

Задание №38

Определите значение переменной b после выполнения данного алгоритма:

```
a := 14;  
b := 4;  
a := a / 2 - b;  
b := (a * b) / 2;  
b := a + b;
```

В ответе укажите одно целое число – значение переменной b .

Запишите число:

Задание №39

Определите значение переменной b после выполнения данного алгоритма:

```
b := 5;  
a := -3;  
a := 7 + a * b;  
b := a / 2 + b;
```

В ответе укажите одно целое число – значение переменной b .

Запишите число:

Задание №40

Определите значение переменной b после выполнения данного алгоритма:

```
a := 4;  
b := 5;  
a := b + 15;  
b := 100 / a * 4;
```

В ответе укажите одно целое число – значение переменной b .

Запишите число:

Задание №41

Определите значение переменной *a* после выполнения данного алгоритма:

```
b := 8;  
a := 10;  
b := b + a * 2;  
a := 29 - a;
```

В ответе укажите одно целое число – значение переменной *a*.

Запишите число:

Группа: **Деление и остаток. Язык Паскаль**

Задание №42

Чему будет равна переменная *c* после выполнения этой программы:

```
a := 20;  
b := 3;  
b := a div b + b;  
c := a mod b + a;
```

Запишите число:

Задание №43

Чему будет равна переменная *c* после выполнения этой программы:

```
a := 26;  
b := 6;  
c := a mod b + b;
```

Запишите число:

Задание №44

Чему будет равна переменная *c* после выполнения этой программы:

```
a := 20;  
b := 3;  
c := a div b + a;
```

Запишите число:

Задание №45

Чему будет равна переменная *c* после выполнения этой программы:

```
a := 28;  
b := 7;  
b := a div b;  
c := a div b;
```

Запишите число:

Задание №46

Чему будет равна переменная *c* после выполнения этой программы:

```
a := 26;  
b := 6;  
b := a mod b + 4;  
c := a mod b + 1;
```

Запишите число:

Задание №47

Чему будет равна переменная *c* после выполнения этой программы:

```
a := 28;  
b := 7;  
b := a div b;  
c := a mod (b + 1);
```

Запишите число:

Задание №48

Чему будет равна переменная *c* после выполнения этой программы:

```
a := 24;  
b := 5;  
  
b := a mod b;  
c := a div (b + 1);
```

Запишите число:

Задание №49

Определите значение переменной *a* после выполнения фрагмента программы:

```
a := 10;  
if a < 5 then a := 5;
```

Запишите число:

Задание №50

Определите значение переменной *a* после выполнения фрагмента программы:

```
a := 10;  
if a > 5 then a := 12;
```

Запишите число:

Задание №51

Определите значение переменной *a* после выполнения фрагмента программы:

```
a := 10;  
if a < 5 then  
  a := a + 12  
else  
  a := a - 7;
```

Запишите число:

Задание №52

Определите значение переменной *a* после выполнения фрагмента программы:

```
a := 10;  
if a < 15 then  
  a := a + 12  
else  
  a := a - 7;
```

Запишите число:

Задание №53

Определите значение переменной *a* после выполнения фрагмента программы:

```
a := 10;  
if a < 5 then a := a + 12  
else          a := a - 7;  
if a < 5 then a := a + 12  
else          a := a - 7;
```

Запишите число:

Задание №54

Определите значение переменной *a* после выполнения фрагмента программы:

```
a := 10;  
if a > 5 then a := a + 12  
else          a := a - 7;  
if a > 5 then a := a + 12  
else          a := a - 7;
```

Запишите число:

Задание №55

Определите значение переменной *a* после выполнения фрагмента программы:

```
a := 10;  
b := 3;  
if a > b then b := b + 12  
else          a := a - 7;  
if a > b then a := a + 12  
else          a := a - 7;
```

Запишите число:

Задание №56

Определите значение переменной *a* после выполнения фрагмента программы:

```
a := 10;  
b := 5;  
if not (a < 5) then  
  a := 5;
```

Запишите число:

Задание №57

Определите значение переменной *a* после выполнения фрагмента программы:

```
a := 10;  
b := 5;  
if (a > 5) and (a < b) then  
  a := a - 5;
```

Запишите число:

Задание №58

Определите значение переменной *a* после выполнения фрагмента программы:

```
a := 10; b := 5;  
if (a > 1) or (a < b) then  
  a := a - 5;  
if (a > 1) and (a = b) then  
  a := a - 5;
```

Запишите число:

Задание №59

Определите значение переменной *a* после выполнения фрагмента программы:

```
a := 10;  
b := 5;  
if (a > 1) and (a < b) then  
  a := a - 5;  
if (a > 1) and (a = b) then  
  a := a - 5;
```

Запишите число:

Задание №60

Какую логическую операцию нужно добавить в программу вместо многоточия, чтобы значение переменной *a* после выполнения фрагмента программы стало равно 17?

```
a := 10;  
b := 5;  
if (a > 1) ... (a < b) then  
  a := a - 7  
else  
  a := a + 7;
```

Запишите ответ:

Задание №61

Какую логическую операцию нужно добавить в программу вместо многоточия, чтобы значение переменной *a* после выполнения фрагмента программы стало равно 3?

```
a := 10;  
b := 5;  
if (a < 1) ... (a > b) then  
  a := a - 7  
else  
  a := a + 7;
```

Запишите ответ:

Задание №62

Какую логическую операцию нужно добавить в программу вместо многоточия, чтобы значение переменной a после выполнения фрагмента программы стало равно 15?

```
a := 10;  
b := 5;  
if (a < 1) ... (a > b) then  
    a := a - 5  
else  
    a := a + 5;
```

Запишите ответ:

Группа: **Простой линейный алгоритм для формального исполнителя**

Задание №63

У исполнителя Альфа две команды, которым присвоены номера:

1. прибавь 1;

2. умножь на b

(b — неизвестное натуральное число; $b \geq 2$).

Выполняя первую из них, Альфа увеличивает число на экране на 1, а выполняя вторую, умножает это число на b . Программа для исполнителя Альфа — это последовательность номеров команд. Известно, что программа 11211 переводит число 6 в число 82. Определите значение b .

Запишите число:

Задание №64

У исполнителя Альфа две команды, которым присвоены номера:

1. прибавь 1;

2. умножь на b

(b — неизвестное натуральное число; $b \geq 2$).

Выполняя первую из них, Альфа увеличивает число на экране на 1, а выполняя вторую, умножает это число на b . Программа для исполнителя Альфа — это последовательность номеров команд. Известно, что программа 11211 переводит число 3 в число 62. Определите значение b .

Запишите число:

Задание №65

У исполнителя Бета две команды, которым присвоены номера:

1. прибавь 2;

2. умножь на b

(b — неизвестное натуральное число; $b \geq 2$).

Выполняя первую из них, Бета увеличивает число на экране на 2, а выполняя вторую, умножает это число на b . Программа для исполнителя Бета — это последовательность номеров команд. Известно, что программа 12111 переводит число 7 в число 51. Определите значение b .

Запишите число:

Задание №66

У исполнителя Бета две команды, которым присвоены номера:

1. прибавь 2;

2. умножь на b

(b — неизвестное натуральное число; $b \geq 2$).

Выполняя первую из них, Бета увеличивает число на экране на 2, а выполняя вторую, умножает это число на b . Программа для исполнителя Бета — это последовательность номеров команд. Известно, что программа 11121 переводит число 4 в число 72. Определите значение b .

Запишите число:

Задание №67

У исполнителя Гамма две команды, которым присвоены номера:

1. прибавь 3;

2. умножь на b

(b — неизвестное натуральное число; $b \geq 2$).

Выполняя первую из них, Гамма увеличивает число на экране на 3, а выполняя вторую, умножает это число на b . Программа для исполнителя Гамма — это последовательность номеров команд. Известно, что программа 11211 переводит число 1 в число 97. Определите значение b .

Запишите число:

Задание №68

У исполнителя Гамма две команды, которым присвоены номера:

1. прибавь 3;

2. умножь на b

(b — неизвестное натуральное число; $b \geq 2$).

Выполняя первую из них, Гамма увеличивает число на экране на 3, а выполняя вторую, умножает это число на b . Программа для исполнителя Гамма — это последовательность номеров команд. Известно, что программа 11121 переводит число 3 в число 75. Определите значение b .

Запишите число:

Задание №69

У исполнителя Омега две команды, которым присвоены номера:

1. прибавь 4;

2. умножь на b

(b — неизвестное натуральное число; $b \geq 2$).

Выполняя первую из них, Омега увеличивает число на экране на 4, а выполняя вторую, умножает это число на b . Программа для исполнителя Омега — это последовательность номеров команд. Известно, что программа 12111 переводит число 9 в число 77. Определите значение b .

Запишите число:

Задание №70

У исполнителя Сигма две команды, которым присвоены номера:

1. прибавь 1;

2. раздели на b

(b — неизвестное натуральное число; $b \geq 2$).

Выполняя первую из них, Сигма увеличивает число на экране на 1, а выполняя вторую, делит это число на b . Программа для исполнителя Сигма — это последовательность номеров команд. Известно, что программа 12111 переводит число 63 в число 11. Определите значение b .

Запишите число:

Задание №71

У исполнителя Сигма две команды, которым присвоены номера:

1. прибавь 1;

2. раздели на b

(b — неизвестное натуральное число; $b \geq 2$).

Выполняя первую из них, Сигма увеличивает число на экране на 1, а выполняя вторую, делит это число на b . Программа для исполнителя Сигма — это последовательность номеров команд. Известно, что программа 12111 переводит число 50 в число 20. Определите значение b .

Запишите число:

Задание №72

У исполнителя Альфа две команды, которым присвоены номера:

1. прибавь 2;

2. раздели на b

(b — неизвестное натуральное число; $b \geq 2$).

Выполняя первую из них, Альфа увеличивает число на экране на 2, а выполняя вторую, делит это число на b . Программа для исполнителя Альфа — это последовательность номеров команд. Известно, что программа 12111 переводит число 47 в число 13. Определите значение b .

Запишите число:

Задание №73

У исполнителя Альфа две команды, которым присвоены номера:

1. прибавь 2;

2. раздели на b

(b — неизвестное натуральное число; $b \geq 2$).

Выполняя первую из них, Альфа увеличивает число на экране на 2, а выполняя вторую, делит это число на b . Программа для исполнителя Альфа — это последовательность номеров команд. Известно, что программа 11211 переводит число 50 в число 22. Определите значение b .

Запишите число:

Задание №74

У исполнителя Омега две команды, которым присвоены номера:

1. прибавь 3;

2. раздели на b

(b — неизвестное натуральное число; $b \geq 2$).

Выполняя первую из них, Омега увеличивает число на экране на 3, а выполняя вторую, делит это число на b . Программа для исполнителя Омега — это последовательность номеров команд. Известно, что программа 11211 переводит число 30 в число 12. Определите значение b .

Запишите число:

Задание №75

У исполнителя Омега две команды, которым присвоены номера:

1. прибавь 3;

2. раздели на b

(b — неизвестное натуральное число; $b \geq 2$).

Выполняя первую из них, Омега увеличивает число на экране на 3, а выполняя вторую, делит это число на b . Программа для исполнителя Омега — это последовательность номеров команд. Известно, что программа 11121 переводит число 63 в число 21. Определите значение b .

Запишите число:

Задание №76

У исполнителя Омега две команды, которым присвоены номера:

1. прибавь 3;

2. раздели на b

(b — неизвестное натуральное число; $b \geq 2$).

Выполняя первую из них, Омега увеличивает число на экране на 3, а выполняя вторую, делит это число на b . Программа для исполнителя Омега — это последовательность номеров команд. Известно, что программа 11121 переводит число 30 в число 6. Определите значение b .

Запишите число:

Задание №77

У исполнителя Омега две команды, которым присвоены номера:

- 1. прибавь 3;**
- 2. раздели на b**

(b — неизвестное натуральное число; $b \geq 2$).

Выполняя первую из них, Омега увеличивает число на экране на 3, а выполняя вторую, делит это число на b . Программа для исполнителя Омега — это последовательность номеров команд. Известно, что программа 11121 переводит число 46 в число 8. Определите значение b .

Запишите число:

Задание №78

У исполнителя Омега две команды, которым присвоены номера:

- 1. прибавь 5;**
- 2. умножь на b**

(b — неизвестное натуральное число; $b \geq 2$).

Выполняя первую из них, Омега увеличивает число на экране на 5, а выполняя вторую, умножает это число на b . Программа для исполнителя Омега — это последовательность номеров команд. Известно, что программа 12111 переводит число 6 в число 48. Определите значение b .

Запишите число:

Задание №79

У исполнителя Альфа две команды, которым присвоены номера:

- 1. прибавь 5;**
- 2. умножь на b**

(b — неизвестное натуральное число; $b \geq 2$).

Выполняя первую из них, Альфа увеличивает число на экране на 5, а выполняя вторую, умножает это число на b . Программа для исполнителя Альфа — это последовательность номеров команд. Известно, что программа 11211 переводит число 3 в число 88. Определите значение b .

Запишите число:

Задание №80

У исполнителя Гамма две команды, которым присвоены номера:

- 1. прибавь 5;**
- 2. умножь на b**

(b — неизвестное натуральное число; $b \geq 2$).

Выполняя первую из них, Гамма увеличивает число на экране на 5, а выполняя вторую, умножает это число на b . Программа для исполнителя Гамма — это последовательность номеров команд. Известно, что программа 11121 переводит число 4 в число 81. Определите значение b .

Запишите число:

Задание №81

У исполнителя Омега две команды, которым присвоены номера:

- 1. прибавь 2;**
- 2. умножь на b**

(b — неизвестное натуральное число; $b \geq 2$).

Выполняя первую из них, Омега увеличивает число на экране на 2, а выполняя вторую, умножает это число на b . Программа для исполнителя Омега — это последовательность номеров команд. Известно, что программа 11121 переводит число 4 в число 202. Определите значение b .

Запишите число:

Задание №82

У исполнителя Омега две команды, которым присвоены номера:

- 1. прибавь 2;**
- 2. умножь на b**

(b — неизвестное натуральное число; $b \geq 2$).

Выполняя первую из них, Омега увеличивает число на экране на 2, а выполняя вторую, умножает это число на b . Программа для исполнителя Омега — это последовательность номеров команд. Известно, что программа 11211 переводит число 6 в число 164. Определите значение b .

Запишите число:

Задание №83

У исполнителя Альфа две команды, которым присвоены номера:

- 1. прибавь 4;**
- 2. раздели на b**

(b — неизвестное натуральное число; $b \geq 2$).

Выполняя первую из них, Альфа увеличивает число на экране на 4, а выполняя вторую, делит это число на b . Программа для исполнителя Альфа — это последовательность номеров команд. Известно, что программа 11121 переводит число 76 в число 26. Определите значение b .

Запишите число:

Задание №84

У исполнителя Сигма две команды, которым присвоены номера:

- 1. прибавь 4;**
- 2. раздели на b**

(b — неизвестное натуральное число; $b \geq 2$).

Выполняя первую из них, Сигма увеличивает число на экране на 4, а выполняя вторую, делит это число на b . Программа для исполнителя Сигма — это последовательность номеров команд. Известно, что программа 11211 переводит число 49 в число 27. Определите значение b .

Запишите число:

Задание №85

У исполнителя Омега две команды, которым присвоены номера:

1. прибавь 4;

2. раздели на b

(b — неизвестное натуральное число; $b \geq 2$).

Выполняя первую из них, Омега увеличивает число на экране на 4, а выполняя вторую, делит это число на b . Программа для исполнителя Омега — это последовательность номеров команд. Известно, что программа 12111 переводит число 41 в число 17. Определите значение b .

Запишите число:

Задание №86

У исполнителя Альфа две команды, которым присвоены номера:

1. прибавь 4;

2. раздели на b

(b — неизвестное натуральное число; $b \geq 2$).

Выполняя первую из них, Альфа увеличивает число на экране на 4, а выполняя вторую, делит это число на b . Программа для исполнителя Альфа — это последовательность номеров команд. Известно, что программа 12111 переводит число 48 в число 16. Определите значение b .

Запишите число:

Задание №87

У исполнителя Гамма две команды, которым присвоены номера:

1. прибавь 5;

2. раздели на b

(b — неизвестное натуральное число; $b \geq 2$).

Выполняя первую из них, Гамма увеличивает число на экране на 5, а выполняя вторую, делит это число на b . Программа для исполнителя Гамма — это последовательность номеров команд. Известно, что программа 11211 переводит число 40 в число 20. Определите значение b .

Запишите число:

Задание №88

У исполнителя Альфа две команды, которым присвоены номера:

1. Вычти b ;

2. Умножь на 5.

(b — неизвестное натуральное число).

Выполняя первую из них, Альфа уменьшает число на экране на b , а выполняя вторую, умножает это число на 5. Программа для исполнителя Альфа — это последовательность номеров команд. Известно, что программа 21121 переводит число 2 в число 17. Определите значение b .

Запишите число:

Задание №89

У исполнителя Квадратор две команды, которым присвоены номера:

- 1. возведи в квадрат**
- 2. прибавь 3**

Первая из них возводит число на экране во вторую степень, вторая увеличивает его на 3.

Составьте алгоритм получения из числа 1 числа 25, содержащий не более 5 команд. В ответе запишите только номера команд.

*(Например, 12221 — это алгоритм:
возведи в квадрат
прибавь 3
прибавь 3
прибавь 3
возведи в квадрат,
который преобразует число 2 в 169.)*

Если таких алгоритмов более одного, то запишите любой из них.

Запишите число:

Задание №90

У исполнителя Квадратор две команды, которым присвоены номера:

- 1. прибавь 1**
- 2. возведи в квадрат**

Первая из них увеличивает число на экране на 1, вторая возводит его во вторую степень.

Составьте алгоритм получения из числа 3 числа 84, содержащий не более 5 команд. В ответе запишите только номера команд.

*(Например, 11221 — это алгоритм:
прибавь 1
прибавь 1
возведи в квадрат
возведи в квадрат
прибавь 1,
который преобразует число 1 в 82.)*

Если таких алгоритмов более одного, то запишите любой из них.

Запишите число:

Задание №91

У исполнителя Квадратор две команды, которым присвоены номера:

1. возведи в квадрат

2. прибавь b

(b — неизвестное натуральное число)

Первая из них возводит число на экране во вторую степень, вторая прибавляет к числу b . Программа для исполнителя — это последовательность номеров команд.

Известно, что программа 12212 переводит число 2 в число 37. Определите значение b .

Запишите число:

Задание №92

У исполнителя Квадратор две команды, которым присвоены номера:

1. возведи в квадрат

2. прибавь b

(b — неизвестное натуральное число)

Первая из них возводит число на экране во вторую степень, вторая прибавляет к числу b . Программа для исполнителя — это последовательность номеров команд.

Известно, что программа 12122 переводит число 2 в число 72. Определите значение b .

Запишите число:

Задание №93

У исполнителя Вычислитель две команды, которым присвоены номера:

1. умножь на b

2. прибавь 2

(b — неизвестное натуральное число)

Первая из них увеличивает число на экране в b раз, вторая увеличивает его на 2.

Известно, что программа 12221 переводит число 1 в число 91. Определите значение b .

Запишите число:

Задание №94

У исполнителя Вычислитель две команды, которым присвоены номера:

1. умножь на b

2. прибавь 1

(b — неизвестное натуральное число)

Первая из них увеличивает число на экране в b раз, вторая увеличивает его на 1.

Известно, что программа 21212 переводит число 1 в число 56. Определите значение b .

Запишите число:

Задание №95

У исполнителя Вычислитель две команды, которым присвоены номера:

1. умножь на 4

2. вычти b

(b — неизвестное натуральное число)

Первая из них увеличивает число на экране в 4 раза, вторая уменьшает его на b . Известно, что программа 21122 переводит число 4 в число 28.

Определите значение b .

Запишите число:

Задание №96

У исполнителя Вычислитель две команды, которым присвоены номера:

1. умножь на 4

2. вычти b

(b — неизвестное натуральное число)

Первая из них увеличивает число на экране в 4 раза, вторая уменьшает его на b . Известно, что программа 12212 переводит число 3 в число 21.

Определите значение b .

Запишите число:

Задание №97

У исполнителя Делитель две команды, которым присвоены номера:

1. раздели на 2

2. вычти 3

Первая из них уменьшает число на экране в 2 раза, вторая уменьшает его на 3. Исполнитель работает только с натуральными числами. Составьте алгоритм получения из числа 76 числа 5, содержащий не более 5 команд. В ответе запишите только номера команд.

(Например, 21211 – это алгоритм:

вычти 3

раздели на 2

вычти 3

раздели на 2

раздели на 2,

который преобразует число 33 в 3.)

Если таких алгоритмов более одного, то запишите любой из них.

Запишите число:

Задание №98

У исполнителя Делитель две команды, которым присвоены номера:

1. раздели на 2

2. вычти 1

Первая из них уменьшает число на экране в 2 раза, вторая уменьшает его на 1. Исполнитель работает только с натуральными числами. Составьте алгоритм получения из числа 65 числа 4, содержащий не более 5 команд. В ответе запишите только номера команд.

(Например, 12112 – это алгоритм:

раздели на 2

вычти 1

раздели на 2

раздели на 2

вычти 1,

который преобразует число 42 в число 4.)

Если таких алгоритмов более одного, то запишите любой из них.

Запишите число:

Задание №99

Ниже приведена программа, записанная на пяти языках программирования.

Бейсик	Python
<pre> DIM s, t AS INTEGER INPUT s INPUT t IF s > 10 OR t > 10 THEN PRINT 'YES' ELSE PRINT 'NO' ENDIF </pre>	<pre> s = int(input()) t = int(input()) if s > 10 or t > 10: print("YES") else: print("NO") </pre>
Паскаль	Алгоритмический язык
<pre> var s, t: integer; begin readln(s); readln(t); if (s > 10) or (t > 10) then writeln('YES') else writeln('NO') end. </pre>	<pre> алг нач цел s, t ввод s ввод t если s > 10 или t > 10 то вывод "YES" иначе вывод "NO" все кон </pre>
C++	
<pre> #include <iostream> using namespace std; int main() { int s, t; cin >> s; cin >> t; if (s > 10 t > 10) cout << "YES"; else cout << "NO"; return 0; } </pre>	

Было проведено 9 запусков программы, при которых в качестве значений переменных s и t вводились следующие пары чисел:

(1, 2); (11, 2); (1, 12); (11, 12); (-11, -12); (-11, 12); (-12, 11); (10, 10); (10, 5).

Сколько было запусков, при которых программа напечатала «YES»?

Запишите число:

Задание №100

Ниже приведена программа, записанная на пяти языках программирования.

Бейсик	Python
<pre style="margin: 0;">DIM s, t AS INTEGER INPUT s INPUT t IF s > 12 OR t > 12 THEN PRINT 'YES' ELSE PRINT 'NO' ENDIF</pre>	<pre style="margin: 0;">s = int(input()) t = int(input()) if s > 12 or t > 12: print("YES") else: print("NO")</pre>
Паскаль	Алгоритмический язык
<pre style="margin: 0;">var s, t: integer; begin readln(s); readln(t); if (s > 12) or (t > 12) then writeln('YES') else writeln('NO') end.</pre>	<pre style="margin: 0;">алг нач цел s, t ввод s ввод t если s > 12 или t > 12 то вывод "YES" иначе вывод "NO" все кон</pre>
C++	
<pre style="margin: 0;">#include <iostream> using namespace std; int main() { int s, t; cin >> s; cin >> t; if (s > 12 t > 12) cout << "YES"; else cout << "NO"; return 0; }</pre>	

Было проведено 9 запусков программы, при которых в качестве значений переменных s и t вводились следующие пары чисел:

(1, 13); (14, 2); (1, 12); (11, 12); (-14, -14); (-11, 13); (-4, 11); (2, 9);
(8, 6).

Сколько было запусков, при которых программа напечатала «YES»?

Запишите число:

Задание №101

Ниже приведена программа, записанная на пяти языках программирования.

Бейсик	Python
<pre> DIM s, t AS INTEGER INPUT s INPUT t IF s > 8 OR t > 8 THEN PRINT 'YES' ELSE PRINT 'NO' ENDIF </pre>	<pre> s = int(input()) t = int(input()) if s > 8 or t > 8: print('YES') else: print('NO') </pre>
Паскаль	Алгоритмический язык
<pre> var s, t: integer; begin readln(s); readln(t); if (s > 8) or (t > 8) then writeln('YES') else writeln('NO') end. </pre>	<pre> алг нач цел s, t ввод s ввод t если s > 8 или t > 8 то вывод "YES" иначе вывод "NO" все кон </pre>
C++	
<pre> #include <iostream> using namespace std; int main() { int s, t; cin >> s; cin >> t; if (s > 8 t > 8) cout << "YES"; else cout << "NO"; return 0; } </pre>	

Было проведено 9 запусков программы, при которых в качестве значений переменных s и t вводились следующие пары чисел:

(8, 8); (9, 6); (4, 7); (6, 6); (-9, -2); (-5, 9); (-10, 10); (6, 9); (10, 6).

Сколько было запусков, при которых программа напечатала «YES»?

Запишите число:

Задание №102

Ниже приведена программа, записанная на пяти языках программирования.

Бейсик	Python
<pre> DIM s, t AS INTEGER INPUT s INPUT t IF s > 8 OR t > 8 THEN PRINT 'YES' ELSE PRINT 'NO' ENDIF </pre>	<pre> s = int(input()) t = int(input()) if s > 8 or t > 8: print("YES") else: print("NO") </pre>
Паскаль	Алгоритмический язык
<pre> var s, t: integer; begin readln(s); readln(t); if (s > 8) or (t > 8) then writeln('YES') else writeln('NO') end. </pre>	<pre> алг нач цел s, t ввод s ввод t если s > 8 или t > 8 то вывод "YES" иначе вывод "NO" все кон </pre>
C++	
<pre> #include <iostream> using namespace std; int main() { int s, t; cin >> s; cin >> t; if (s > 8 t > 8) cout << "YES"; else cout << "NO"; return 0; } </pre>	

Было проведено 9 запусков программы, при которых в качестве значений переменных s и t вводились следующие пары чисел:

(8, 8); (9, 6); (4, 7); (6, 6); (-9, -2); (-5, 9); (-10, 10); (6, 9); (10, 6).

Сколько было запусков, при которых программа напечатала «NO»?

Запишите число:

Задание №103

Ниже приведена программа, записанная на пяти языках программирования.

Бейсик	Python
<pre> DIM s, t AS INTEGER INPUT s INPUT t IF s > 9 OR t > 9 THEN PRINT 'YES' ELSE PRINT 'NO' ENDIF </pre>	<pre> s = int(input()) t = int(input()) if s > 9 or t > 9: print("YES") else: print("NO") </pre>
Паскаль	Алгоритмический язык
<pre> var s, t: integer; begin readln(s); readln(t); if (s > 9) or (t > 9) then writeln('YES') else writeln('NO') end. </pre>	<pre> алг нач цел s, t ввод s ввод t если s > 9 или t > 9 то вывод "YES" иначе вывод "NO" все кон </pre>
C++	
<pre> #include <iostream> using namespace std; int main() { int s, t; cin >> s; cin >> t; if (s > 9 t > 9) cout << "YES"; else cout << "NO"; return 0; } </pre>	

Было проведено 9 запусков программы, при которых в качестве значений переменных s и t вводились следующие пары чисел:

(9, 9); (9, 10); (8, 5); (11, 6); (-11, 10); (-5, 9); (-10, 10); (4, 5); (8, 6).

Сколько было запусков, при которых программа напечатала «NO»?

Запишите число:

Задание №104

Ниже приведена программа, записанная на пяти языках программирования.

Бейсик	Python
<pre> DIM s, t AS INTEGER INPUT s INPUT t IF s < 9 OR t < 9 THEN PRINT 'YES' ELSE PRINT 'NO' ENDIF </pre>	<pre> s = int(input()) t = int(input()) if s < 9 or t < 9: print("YES") else: print("NO") </pre>
Паскаль	Алгоритмический язык
<pre> var s, t: integer; begin readln(s); readln(t); if (s < 9) or (t < 9) then writeln('YES') else writeln('NO') end. </pre>	<pre> алг нач цел s, t ввод s ввод t если s < 9 или t < 9 то вывод "YES" иначе вывод "NO" все кон </pre>
C++	
<pre> #include <iostream> using namespace std; int main() { int s, t; cin >> s; cin >> t; if (s < 9 t < 9) cout << "YES"; else cout << "NO"; return 0; } </pre>	

Было проведено 9 запусков программы, при которых в качестве значений переменных s и t вводились следующие пары чисел:

(9, 9); (9, 10); (8, 5); (11, 6); (-11, 10); (-5, 9); (-10, 10); (4, 5); (8, 6).

Сколько было запусков, при которых программа напечатала «YES»?

Запишите число:

Задание №105

Ниже приведена программа, записанная на пяти языках программирования.

Бейсик	Python
<pre> DIM s, t AS INTEGER INPUT s INPUT t IF s < 6 OR t < 6 THEN PRINT 'YES' ELSE PRINT 'NO' ENDIF </pre>	<pre> s = int(input()) t = int(input()) if s < 6 or t < 6: print("YES") else: print("NO") </pre>
Паскаль	Алгоритмический язык
<pre> var s, t: integer; begin readln(s); readln(t); if (s < 6) or (t < 6) then writeln('YES') else writeln('NO') end. </pre>	<pre> алг нач цел s, t ввод s ввод t если s < 6 или t < 6 то вывод "YES" иначе вывод "NO" все кон </pre>
C++	
<pre> #include <iostream> using namespace std; int main() { int s, t; cin >> s; cin >> t; if (s < 6 t < 6) cout << "YES"; else cout << "NO"; return 0; } </pre>	

Было проведено 9 запусков программы, при которых в качестве значений переменных s и t вводились следующие пары чисел:

(6, 4); (7, 8); (8, 5); (5, 6); (-11, 10); (-5, 7); (-2, 2); (4, 5); (8, 6).

Сколько было запусков, при которых программа напечатала «YES»?

Запишите число:

Задание №106

Ниже приведена программа, записанная на пяти языках программирования.

Бейсик	Python
<pre> DIM s, t AS INTEGER INPUT s INPUT t IF s < 10 OR t < 10 THEN PRINT 'YES' ELSE PRINT 'NO' ENDIF </pre>	<pre> s = int(input()) t = int(input()) if s < 10 or t < 10: print("YES") else: print("NO") </pre>
Паскаль	Алгоритмический язык
<pre> var s, t: integer; begin readln(s); readln(t); if (s < 10) or (t < 10) then writeln('YES') else writeln('NO') end. </pre>	<pre> алг нач цел s, t ввод s ввод t если s < 10 или t < 10 то вывод "YES" иначе вывод "NO" все кон </pre>
C++	
<pre> #include <iostream> using namespace std; int main() { int s, t; cin >> s; cin >> t; if (s < 10 t < 10) cout << "YES"; else cout << "NO"; return 0; } </pre>	

Было проведено 9 запусков программы, при которых в качестве значений переменных s и t вводились следующие пары чисел:

(6, 4); (7, 8); (8, 5); (5, 6); (11, 10); (-5, 7); (-2, 2); (4, 5); (8, 6).

Сколько было запусков, при которых программа напечатала «YES»?

Запишите число:

Задание №107

Ниже приведена программа, записанная на пяти языках программирования.

Бейсик	Python
<pre> DIM s, t AS INTEGER INPUT s INPUT t IF s < 10 OR t < 10 THEN PRINT 'YES' ELSE PRINT 'NO' ENDIF </pre>	<pre> s = int(input()) t = int(input()) if s < 10 or t < 10: print("YES") else: print("NO") </pre>
Паскаль	Алгоритмический язык
<pre> var s, t: integer; begin readln(s); readln(t); if (s < 10) or (t < 10) then writeln('YES') else writeln('NO') end. </pre>	<pre> алг нач цел s, t ввод s ввод t если s < 10 или t < 10 то вывод "YES" иначе вывод "NO" все кон </pre>
C++	
<pre> #include <iostream> using namespace std; int main() { int s, t; cin >> s; cin >> t; if (s < 10 t < 10) cout << "YES"; else cout << "NO"; return 0; } </pre>	

Было проведено 9 запусков программы, при которых в качестве значений переменных s и t вводились следующие пары чисел:

(6, 4); (7, 8); (12, 10); (5, 6); (11, 10); (-5, 7); (-2, 2); (4, 5); (8, 6).

Сколько было запусков, при которых программа напечатала «NO»?

Запишите число:

Задание №108

Ниже приведена программа, записанная на пяти языках программирования.

Бейсик	Python
<pre> DIM s, t AS INTEGER INPUT s INPUT t IF s < 4 OR t < 4 THEN PRINT 'YES' ELSE PRINT 'NO' ENDIF </pre>	<pre> s = int(input()) t = int(input()) if s < 4 or t < 4: print("YES") else: print("NO") </pre>
Паскаль	Алгоритмический язык
<pre> var s, t: integer; begin readln(s); readln(t); if (s < 4) or (t < 4) then writeln('YES') else writeln('NO') end. </pre>	<pre> алг нач цел s, t ввод s ввод t если s < 4 или t < 4 то вывод "YES" иначе вывод "NO" все кон </pre>
C++	
<pre> #include <iostream> using namespace std; int main() { int s, t; cin >> s; cin >> t; if (s < 4 t < 4) cout << "YES"; else cout << "NO"; return 0; } </pre>	

Было проведено 9 запусков программы, при которых в качестве значений переменных s и t вводились следующие пары чисел:

(3, 4); (5, 4); (-2, 1); (5, 6); (7, 8); (-5, 5); (-2, 2); (4, 3); (3, -8).

Сколько было запусков, при которых программа напечатала «NO»?

Запишите число:

Задание №109

Ниже приведена программа, записанная на пяти языках программирования.

Бейсик	Python
<pre style="margin: 0;">DIM s, t AS INTEGER INPUT s INPUT t IF s > 5 AND t > 5 THEN PRINT 'YES' ELSE PRINT 'NO' ENDIF</pre>	<pre style="margin: 0;">s = int(input()) t = int(input()) if s > 5 and t > 5: print("YES") else: print("NO")</pre>
Паскаль	Алгоритмический язык
<pre style="margin: 0;">var s, t: integer; begin readln(s); readln(t); if (s > 5) and (t > 5) then writeln('YES') else writeln('NO') end.</pre>	<pre style="margin: 0;">алг нач цел s, t ввод s ввод t если s > 5 и t > 5 то вывод "YES" иначе вывод "NO" все кон</pre>
C++	
<pre style="margin: 0;">#include <iostream> using namespace std; int main() { int s, t; cin >> s; cin >> t; if (s > 5 && t > 5) cout << "YES"; else cout << "NO"; return 0; }</pre>	

Было проведено 9 запусков программы, при которых в качестве значений переменных s и t вводились следующие пары чисел:

(6, 8); (3, 5); (-7, 2); (7, 7); (9, 8); (-1, 3); (-4, 5); (6, 9); (2, -1).

Сколько было запусков, при которых программа напечатала «YES»?

Запишите число:

Задание №110

Ниже приведена программа, записанная на пяти языках программирования.

Бейсик	Python
<pre> DIM s, t AS INTEGER INPUT s INPUT t IF s > 8 AND t > 8 THEN PRINT 'YES' ELSE PRINT 'NO' ENDIF </pre>	<pre> s = int(input()) t = int(input()) if s > 8 and t > 8: print("YES") else: print("NO") </pre>
Паскаль	Алгоритмический язык
<pre> var s, t: integer; begin readln(s); readln(t); if (s > 8) and (t > 8) then writeln('YES') else writeln('NO') end. </pre>	<pre> алг нач цел s, t ввод s ввод t если s > 8 и t > 8 то вывод "YES" иначе вывод "NO" все кон </pre>
C++	
<pre> #include <iostream> using namespace std; int main() { int s, t; cin >> s; cin >> t; if (s > 8 && t > 8) cout << "YES"; else cout << "NO"; return 0; } </pre>	

Было проведено 9 запусков программы, при которых в качестве значений переменных s и t вводились следующие пары чисел:

(9, 10); (11, 5); (-2, 8); (9, 9); (2, 8); (-1, 3); (-4, 5); (10, 9); (4, -3).

Сколько было запусков, при которых программа напечатала «YES»?

Запишите число:

Задание №111

Ниже приведена программа, записанная на пяти языках программирования.

Бейсик	Python
<pre style="font-family: monospace; font-size: 0.9em;">DIM s, t AS INTEGER INPUT s INPUT t IF s > 8 AND t > 8 THEN PRINT 'YES' ELSE PRINT 'NO' ENDIF</pre>	<pre style="font-family: monospace; font-size: 0.9em;">s = int(input()) t = int(input()) if s > 8 and t > 8: print("YES") else: print("NO")</pre>
Паскаль	Алгоритмический язык
<pre style="font-family: monospace; font-size: 0.9em;">var s, t: integer; begin readln(s); readln(t); if (s > 8) and (t > 8) then writeln('YES') else writeln('NO') end.</pre>	<pre style="font-family: monospace; font-size: 0.9em;">алг нач цел s, t ввод s ввод t если s > 8 и t > 8 то вывод "YES" иначе вывод "NO" все кон</pre>
C++	
<pre style="font-family: monospace; font-size: 0.9em;">#include <iostream> using namespace std; int main() { int s, t; cin >> s; cin >> t; if (s > 8 && t > 8) cout << "YES"; else cout << "NO"; return 0; }</pre>	

Было проведено 9 запусков программы, при которых в качестве значений переменных s и t вводились следующие пары чисел:

(9, 10); (11, 5); (-2, 8); (9, 9); (2, 8); (-1, 3); (-4, 5); (10, 9); (4, -3).

Сколько было запусков, при которых программа напечатала «NO»?

Запишите число:

Задание №112

Ниже приведена программа, записанная на пяти языках программирования.

Бейсик	Python
<pre> DIM s, t AS INTEGER INPUT s INPUT t IF s > 10 AND t > 10 THEN PRINT 'YES' ELSE PRINT 'NO' ENDIF </pre>	<pre> s = int(input()) t = int(input()) if s > 10 and t > 10: print("YES") else: print("NO") </pre>
Паскаль	Алгоритмический язык
<pre> var s, t: integer; begin readln(s); readln(t); if (s > 10) and (t > 10) then writeln('YES') else writeln('NO') end. </pre>	<pre> алг нач цел s, t ввод s ввод t если s > 10 и t > 10 то вывод "YES" иначе вывод "NO" все кон </pre>
C++	
<pre> #include <iostream> using namespace std; int main() { int s, t; cin >> s; cin >> t; if (s > 10 && t > 10) cout << "YES"; else cout << "NO"; return 0; } </pre>	

Было проведено 9 запусков программы, при которых в качестве значений переменных s и t вводились следующие пары чисел:

(10, 10); (10, 6); (-4, 8); (2, 9); (12, 7); (-11, 4); (-8, 13); (10, 9); (11, 11).

Сколько было запусков, при которых программа напечатала «NO»?

Запишите число:

Задание №113

Ниже приведена программа, записанная на пяти языках программирования.

Бейсик	Python
<pre style="margin: 0;">DIM s, t AS INTEGER INPUT s INPUT t IF s > 4 AND t > 4 THEN PRINT 'YES' ELSE PRINT 'NO' ENDIF</pre>	<pre style="margin: 0;">s = int(input()) t = int(input()) if s > 4 and t > 4: print("YES") else: print("NO")</pre>
Паскаль	Алгоритмический язык
<pre style="margin: 0;">var s, t: integer; begin readln(s); readln(t); if (s > 4) and (t > 4) then writeln('YES') else writeln('NO') end.</pre>	<pre style="margin: 0;">алг нач цел s, t ввод s ввод t если s > 4 и t > 4 то вывод "YES" иначе вывод "NO" все кон</pre>
C++	
<pre style="margin: 0;">#include <iostream> using namespace std; int main() { int s, t; cin >> s; cin >> t; if (s > 4 && t > 4) cout << "YES"; else cout << "NO"; return 0; }</pre>	

Было проведено 9 запусков программы, при которых в качестве значений переменных s и t вводились следующие пары чисел:

(10, 6); (7, 6); (-4, 3); (2, 9); (12, 7); (-11, 4); (-8, 13); (10, 9); (6, 5).

Сколько было запусков, при которых программа напечатала «NO»?

Запишите число:

Задание №114

Ниже приведена программа, записанная на пяти языках программирования.

Бейсик	Python
<pre> DIM s, t AS INTEGER INPUT s INPUT t IF s > 4 AND t > 2 THEN PRINT 'YES' ELSE PRINT 'NO' ENDIF </pre>	<pre> s = int(input()) t = int(input()) if s > 4 and t > 2: print("YES") else: print("NO") </pre>
Паскаль	Алгоритмический язык
<pre> var s, t: integer; begin readln(s); readln(t); if (s > 4) and (t > 2) then writeln('YES') else writeln('NO') end. </pre>	<pre> алг нач цел s, t ввод s ввод t если s > 4 и t > 2 то вывод "YES" иначе вывод "NO" все кон </pre>
C++	
<pre> #include <iostream> using namespace std; int main() { int s, t; cin >> s; cin >> t; if (s > 4 && t > 2) cout << "YES"; else cout << "NO"; return 0; } </pre>	

Было проведено 9 запусков программы, при которых в качестве значений переменных s и t вводились следующие пары чисел:

(3, -3); (7, 6); (-4, 1); (2, 9); (12, 7); (-11, 4); (-8, 13); (10, 9); (6, 5).

Сколько было запусков, при которых программа напечатала «YES»?

Запишите число: