

Файл Правка Вид Программа Сервис Модули Помощь

Задача 1.pas

```
Program z1;
var n,m : integer;
    k: real;
Begin
read(n,m);
If (n mod 2 = 0) or (m mod 2 = 0) then
k:=n*m/2 else
k:=1+(n*m div 2);
writeln(k);
End.|
```

Файл Правка Вид Программа Сервис Модули Помощь

задача 2.pas

```
Program z2;
var N,k,i,b : integer;
begin
read(N,k);
for i:=1 to n do
begin
if (k+12) mod 7 = 5 then
b:=b+1;
k:=k+2;
if k=8 then k:=1;
if k=9 then k:=2;
end;
writeln(b);
end.
```

The screenshot shows a window of the ABPascal IDE. The menu bar includes 'Файл', 'Правка', 'Вид', 'Программа', 'Сервис', 'Модули', and 'Помощь'. The toolbar contains various icons for file operations like opening, saving, and running. The title bar says 'задача 3.pas'. The code editor displays the following Delphi-style Pascal program:

```
Program z3;
var nom: string;
    c,i: integer;
Begin
read(nom);
for i:=1 to length(nom) do
begin
if (nom[i]>='A') and (nom[i]<='Z') then nom[i]:='P';
if (nom[i]>'0') and (nom[i]<='9') then nom[i]:='0';
end;
if nom='P000PP' then writeln('1') else
if nom='PP000' then writeln('2') else
if nom='PP0000' then writeln('3') else
if nom='0000PP' then writeln('4') else
writeln('0');
End.
```

The screenshot shows the ABP.net IDE interface with the following details:

- Title Bar:** Файл, Правка, Вид, Программа, Сервис, Модули
- Toolbar:** Standard file operations like Open, Save, Print, etc.
- Current File:** задача 4.pas
- Code Editor Content:**

```
Program z4;
var n, a : integer;
Begin
read(n);
if n=1 then a:=1;
if n=2 then a:=2;
if n=3 then a:=3;
if n=4 then a:=4;
if n=5 then a:=5;
if n=6 then a:=6;
if n=7 then a:=7;
if n=8 then a:=8;
if n=9 then a:=9;
if n=10 then a:=11;
if n=11 then a:=22;
if n=12 then a:=33;
if n=13 then a:=44;
if n=14 then a:=55;
if n=15 then a:=66;
if n=16 then a:=77;
if n=17 then a:=88;
if n=18 then a:=99;
if n=19 then a:=101;
if n=20 then a:=111;
if n=21 then a:=121;
if n=22 then a:=131;
if n=23 then a:=141;
if n=24 then a:=151;
if n=25 then a:=161;
if n=26 then a:=171;
```

The screenshot shows a window of the AB.NET IDE. The menu bar includes 'Файл', 'Правка', 'Вид', 'Программа', 'Сервис', and 'Модули'. The toolbar contains icons for file operations like Open, Save, Print, and Run. The title bar says 'задача 4.pas'. The code editor displays the following Pascal program:

```
if n=24 then a:=151;
if n=25 then a:=161;
if n=26 then a:=171;
if n=27 then a:=181;
if n=28 then a:=191;
if var n: integer; then a:=202;
if n=30 then a:=212;
if n=31 then a:=222;
if n=32 then a:=232;
if n=33 then a:=242;
if n=34 then a:=252;
if n=35 then a:=262;
if n=36 then a:=272;
if n=37 then a:=282;
if n=38 then a:=292;
if n=39 then a:=303;
if n=40 then a:=313;
if n=41 then a:=323;
if n=42 then a:=333;
if n=43 then a:=343;
if n=44 then a:=353;
if n=45 then a:=363;
if n=46 then a:=373;
if n=47 then a:=383;
if n=48 then a:=393;
if n=49 then a:=404;
if n=50 then a:=414;
if n=51 then a:=424;
if n=52 then a:=434;
if n=53 then a:=444;
```

The screenshot shows a window titled " задача 4.pas" containing a block of Pascal-style code. The code consists of multiple conditional assignments where variable 'a' is set to different values based on the value of 'n'. The code is as follows:

```
if n=51 then a:=424;
if n=52 then a:=434;
if n=53 then a:=444;
if n=54 then a:=454;
if n=55 then a:=464;
if n=56 then a:=474;
if n=57 then a:=484;
if n=58 then a:=494;
if n=59 then a:=505;
if n=60 then a:=515 ;
if n=61 then a:=525 ;
if n=62 then a:=535 ;
if n=63 then a:=545 ;
if n=64 then a:=555 ;
if n=65 then a:=565 ;
if n=66 then a:=575 ;
if n=67 then a:=585 ;
if n=68 then a:=595 ;
if n=69 then a:=606 ;
if n=70 then a:=616 ;
if n=71 then a:=626 ;
if n=72 then a:=636 ;
if n=73 then a:=646 ;
if n=74 then a:=656 ;
if n=75 then a:=666 ;
if n=76 then a:=676 ;
if n=77 then a:=696 ;
if n=79 then a:=707 ;
if n=80 then a:=717 ;
if n=81 then a:=727 ;
```

The screenshot shows a Delphi IDE window with the following details:

- Title Bar:** The title bar displays the Delphi logo and the menu items: Файл, Правка, Вид, Программа, Сервис, Модули, Помощь.
- Toolbar:** The toolbar contains standard icons for file operations like Open, Save, Print, and others.
- Code Editor:** The main area contains a Pascal program. The code uses a series of if statements to assign values to variable 'a' based on the value of 'n'. It includes a writeln(a) statement and an end. marker.

```
if n=75 then a:=666;
if n=76 then a:=676;
if n=77 then a:=696;
if n=79 then a:=707;
if n=80 then a:=717;
if n=81 then a:=727;
if n=82 then a:=737;
if n=83 then a:=747;
if n=84 then a:=757;
if n=85 then a:=767;
if n=86 then a:=777;
if n=87 then a:=787;
if n=88 then a:=797;
if n=89 then a:=808;
if n=90 then a:=818;
if n=91 then a:=828;
if n=92 then a:=838 ;
if n=93 then a:=848;
if n=94 then a:=858;
if n=95 then a:=868;
if n=96 then a:=878;
if n=97 then a:=888;
if n=98 then a:=898;
if n=99 then a:=909;
if n=100 then a:=919;
if n=101 then a:=929;
writeln(a);
end.
```