

```
AB
.fkt
Файл  Правка  Вид  Программа  Сервис  Модули  Помощь
[Icons]
Задача 1.pas
Program z1;
var n,m : integer;
    k: real;
Begin
read(n,m);
If (n mod 2 = 0) or (m mod 2 = 0) then
k:=n*m/2 else
k:=1+(n*m div 2);
writeln(k);
End.
```

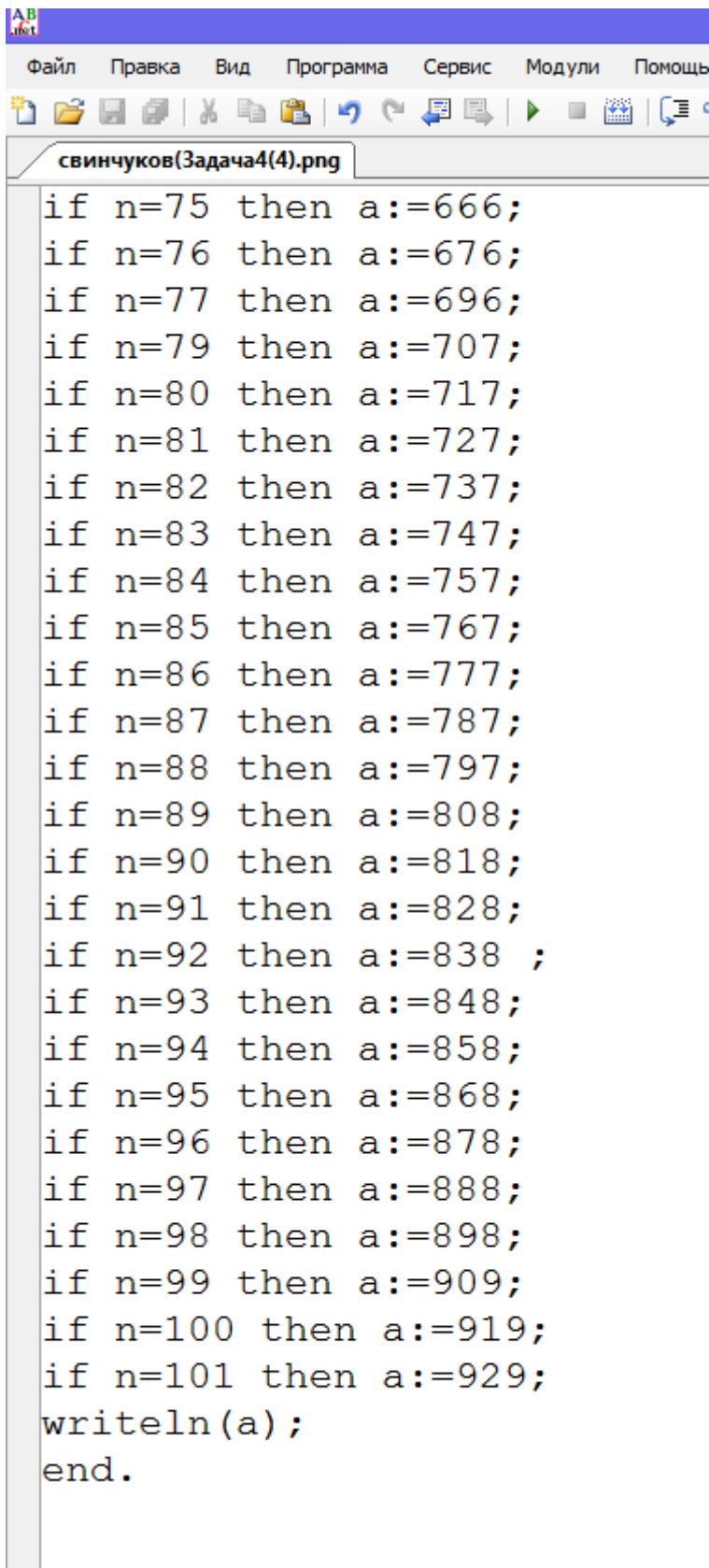
```
AB
.fkt
Файл  Правка  Вид  Программа  Сервис  Модули  Помощь
[Icons]
задача 2.pas
Program z2;
var N,k,i,b : integer;
begin
read(N,k);
for i:=1 to n do
begin
if (k+12) mod 7 = 5 then
b:=b+1;
k:=k+2;
if k=8 then k:=1;
if k=9 then k:=2;
end;
writeln(b);
end.
```

```
Program z3;
var nom: string;
    c,i: integer;
Begin
read(nom);
for i:=1 to length(nom) do
begin
if (nom[i]>='A') and (nom[i]<='Z') then nom[i]:='P';
if (nom[i]>'0') and (nom[i]<='9') then nom[i]:='0';
end;
if nom='P000PP' then writeln('1') else
if nom='PP000' then writeln('2') else
if nom='PP0000' then writeln('3') else
if nom='0000PP' then writeln('4') else
writeln('0');
End.
```

```
Program z4;  
var n,a : integer;  
Begin  
read(n);  
if n=1 then a:=1;  
if n=2 then a:=2;  
if n=3 then a:=3;  
if n=4 then a:=4;  
if n=5 then a:=5;  
if n=6 then a:=6;  
if n=7 then a:=7;  
if n=8 then a:=8;  
if n=9 then a:=9;  
if n=10 then a:=11;  
if n=11 then a:=22;  
if n=12 then a:=33;  
if n=13 then a:=44;  
if n=14 then a:=55;  
if n=15 then a:=66;  
if n=16 then a:=77;  
if n=17 then a:=88;  
if n=18 then a:=99;  
if n=19 then a:=101;  
if n=20 then a:=111;  
if n=21 then a:=121;  
if n=22 then a:=131;  
if n=23 then a:=141;  
if n=24 then a:=151;  
if n=25 then a:=161;  
if n=26 then a:=171;
```

```
AB
.net
Файл  Правка  Вид  Программа  Сервис  Модули
[Icons]
задача 4.pas
if n=24 then a:=151;
if n=25 then a:=161;
if n=26 then a:=171;
if n=27 then a:=181;
if n=28 then a:=191;
if var n: integer; then a:=202;
if n=30 then a:=212;
if n=31 then a:=222;
if n=32 then a:=232;
if n=33 then a:=242;
if n=34 then a:=252;
if n=35 then a:=262;
if n=36 then a:=272;
if n=37 then a:=282;
if n=38 then a:=292;
if n=39 then a:=303;
if n=40 then a:=313;
if n=41 then a:=323;
if n=42 then a:=333;
if n=43 then a:=343;
if n=44 then a:=353;
if n=45 then a:=363;
if n=46 then a:=373;
if n=47 then a:=383;
if n=48 then a:=393;
if n=49 then a:=404;
if n=50 then a:=414;
if n=51 then a:=424;
if n=52 then a:=434;
if n=53 then a:=444;
```

```
AV
.net
Файл  Правка  Вид  Программа  Сервис  Модули
[Icons]
задача 4.pas
if n=51 then a:=424;
if n=52 then a:=434;
if n=53 then a:=444;
if n=54 then a:=454;
if n=55 then a:=464;
if n=56 then a:=474;
if n=57 then a:=484;
if n=58 then a:=494;
if n=59 then a:=505;
if n=60 then a:=515 ;
if n=61 then a:=525 ;
if n=62 then a:=535;
if n=63 then a:=545;
if n=64 then a:=555;
if n=65 then a:=565;
if n=66 then a:=575;
if n=67 then a:=585;
if n=68 then a:=595;
if n=69 then a:=606;
if n=70 then a:=616;
if n=71 then a:=626;
if n=72 then a:=636;
if n=73 then a:=646;
if n=74 then a:=656;
if n=75 then a:=666;
if n=76 then a:=676;
if n=77 then a:=696 ;
if n=79 then a:=707;
if n=80 then a:=717;
if n=81 then a:=727;
<
Описание
```



The image shows a screenshot of a Pascal IDE window. The title bar reads "свинчуков(Задача4(4).png)". The menu bar includes "Файл", "Правка", "Вид", "Программа", "Сервис", "Модули", and "Помощь". The toolbar contains icons for file operations and execution. The main text area contains the following Pascal code:

```
if n=75 then a:=666;  
if n=76 then a:=676;  
if n=77 then a:=696;  
if n=79 then a:=707;  
if n=80 then a:=717;  
if n=81 then a:=727;  
if n=82 then a:=737;  
if n=83 then a:=747;  
if n=84 then a:=757;  
if n=85 then a:=767;  
if n=86 then a:=777;  
if n=87 then a:=787;  
if n=88 then a:=797;  
if n=89 then a:=808;  
if n=90 then a:=818;  
if n=91 then a:=828;  
if n=92 then a:=838 ;  
if n=93 then a:=848;  
if n=94 then a:=858;  
if n=95 then a:=868;  
if n=96 then a:=878;  
if n=97 then a:=888;  
if n=98 then a:=898;  
if n=99 then a:=909;  
if n=100 then a:=919;  
if n=101 then a:=929;  
writeln(a);  
end.
```