

**Краевое государственное автономное нетиповое
образовательное учреждение
«Краевой центр образования»**



СОГЛАСОВАНО:
Генеральный директор
КГАНОУ КЦО
П.С. Черемухин
«__» сентября 2023г.

**ПОЛОЖЕНИЕ
о туристическом слёте «Тигриная тропа»
для обучающихся КГАНОУ КЦО**

1. Общие положения

Настоящее Положение разработано с целью установления порядка проведения туристического слёта для обучающихся Краевого государственного автономного нетипового образовательного учреждения «Краевой центр образования» (далее - Слёт).

Цель.

Слет проводится с целью развития туристских умений и навыков, пропаганды значимости здорового образа жизни, экологического воспитания обучающихся.

2. Время и место проведения

Место проведения: Городской парк им. Ю.А. Гагарина, ул. Краснореченская, 102.

Сроки проведения: 22 и 23 сентября 2023 года.

Сроки проведения и время могут быть изменены в связи с погодными условиями.

3. Участники Слета

Для участия допускаются сформированные команды из обучающихся одного класса и педагогических работников (тьюторов, воспитателей, учителей), каждый из которых закреплен за определенным классом/группой в качестве ответственного (далее руководитель команды).

4. Условия участия

Для участия допускаются команды, состоящие из учеников одного класса и руководителя команды.

Для участия в Слете участники команды обязаны быть в спортивной одежде (спортивный костюм, кроссовки, головной убор).

Участники команды обязаны пройти инструктаж по ТБ, выслушав инструктаж, участники должны расписаться за него в специальных журналах и соблюдать данные правила.

5. Обязанности руководителя команды.

Руководитель команды обязан:

- до начала Слета ознакомить всех участников своей команды с содержанием данного Положения;
- проконтролировать форму одежды каждого участника. Каждый участник должен быть одет в спортивную одежду (спортивный костюм, кроссовки, головной убор);
- нести ответственность за подготовку команды, а именно, продумать отличительные знаки в тематике «Дня тигра» (галстуки, эмблемы, футболки и др.) для обучающихся и сопровождающих, а также придумать девиз/кричалки/лозунги команд в

заданной тематике. Выбор отличительного знака осуществляется в соответствии с пожеланием команды.

- согласовать список участников своей команды с медицинской частью на предмет допуска к физическим нагрузкам, предполагаемым программой Слета.

Руководитель команды во время проведения Слета обязан:

- нести ответственность за жизнь и здоровье всех участников команды;

- нести ответственность за дисциплину и порядок по время проведения Слета всех участников своей команды;

- нести ответственность за своевременную явку всех участников своей команды на все режимные моменты, согласно программе Слета.

6. Программа Слета

Программа Слета включает в себя:

- туристическую полосу «Тигриная полоса»;

- конкурс команд;

Организаторы оставляют за собой право добавлять и изменять станции туристической полосы «Тигриная полоса».

Туристическая полоса «Тигриная тропа»

Каждая команда на открытии получает маршрутный лист к первому этапу Слета.

Согласно полученному маршрутному листу, каждая команда поочередно проходит все станции первого этапа. За каждую станцию начисляется определённое количество баллов. После завершения туристической полосы, маршрутные листы сдаются участниками команд судейской коллегии.

1. По воздуху.

Задача участников передавать надувной мяч над головой друг-другу, и последний участник должен попасть в надувную мишень. Если мяч упал хотя бы у одного участника, то попытка не засчитана.

2. Траверс.

Задача участников пройти полосу препятствий используя страховочную систему. Необходимо пройти по веревке, правильно используя туристическое снаряжение.

3. Пещера.

Задача проползти всей командой через препятствия на подвешенной веревке по очереди друг за другом. Если участник коснулся земли, то попытка не засчитана.

4. В одной лодке.

Вся команда делится по парам, каждая пара встает в надувную лодку, пробегают полосу препятствий, возвращаются назад, затем стартует следующая пара. Сколько пар успеют пробежать за отведенное время, столько баллов получит команда.

5. Меткий стрелок

По очереди каждый участник берет мини копье и бросает его в надувную мишень. Затем метает следующий участник. Сколько попаданий сделает команда за отведенное время, столько баллов получит команда.

6. Тропинка.

По очереди стартуют по одному участнику, задача пройти по надувному бревну с надувной палкой в руках. Сколько человек сможет пройти по бревну не упав, столько баллов получит команда.

7. Над землей.

Задача команды разделиться по четыре человека, каждый берет по веревке, задача вчетвером пронести туб с мячом над землей по маршруту и не уронить его. Сколько раз команда успеет пронести туб, столько баллов будет в итоге.

8. Тарзанка.

Задача участников перебраться с одного «острова» на другой при помощи веревки.

9. Маятник.

Задача участников команды поочередно пройти по веревке определенное расстояние не касаясь земли.

10. Лабиринт.

Задача всей командой пройти лабиринт, не касаясь ограждений, первому участнику завязываются глаза. Если кто из команды касается лабиринта – все возвращаются в начало.

11. «Тигриный крокодил».

Задача команды объяснить как можно больше слов из предложенных карточек. При этом в карточке могут быть указаны различные способы объяснения загаданных слов (словами, жестами и мимикой, без использования существительных, с различными эмоциями и т.д.)

12. Палатка.

Участникам необходимо правильно установить, разобрать и сложить брезентовую палатку за отведенное количество времени. Команда, которая успешно справится с поставленной задачей, получает максимальное количество баллов.

13. Узлы.

Команда должна завязать 6 узлов (прямой, шкотовый, проводник, штык, стремя, схватывающий, булинь), используя отрезки веревки-репшура и ориентируясь на образец.

14. Первая помощь.

Задача участников оказать первую помощь пострадавшему и организовать его транспортировку подручными средствами к месту оказания медицинской помощи.

15. Походный рюкзак.

Перед участниками команды на земле разложены вещи/предметы и рюкзак. Необходимо выбрать из вещей/предметов только те, которые нужно взять с собой в поход. Выбранные вещи/предметы необходимо правильно уложить в рюкзак, застегнуть его, одеть на спину капитану команды и правильно подогнать подвесную систему.

Конкурс команд

В рамках прохождения командами туристической полосы проходит конкурс команд, включающий в себя:

1. Презентация плакатов на тему «Сохраним амурского тигра!»

Требования к работе:

Цветной плакат (гуашь, пастель, акварель, карандаши) должен быть выполнен самостоятельно на листе формата А1 (ватман 80*60), в правом нижнем углу оформляется этикетка размером 9 на 5 см, строчными буквами печатается название работы, номер тьюторской группы, ФИО автора(ов) работы. На конкурс не принимаются работы, являющиеся копиями ранее опубликованных картин и рисунков. На конкурс принимаются не более 1 работы от команды.

Критерии оценки:

- техника исполнения;
- цветовое решение;
- художественная выразительность;
- соответствие рисунка заданной теме;
- самостоятельность выполнения;
- завершенность сюжета.

2. Конкурс на лучшие отличительные знаки (эстетичность, креативность, наличие у всех членов команды).

3. Конкурс девизов/кричалок/лозунгов (общекомандное произношение, оригинальность).