

**Банк заданий по информатике для 9 класса.
Тест: "9 класс Информатика Модуль 4".**

Задание №1

Выберите из предложенного списка все служебные слова

Выберите несколько из 5 вариантов ответа:

1)	<input type="checkbox"/>	read
2)	<input type="checkbox"/>	word
3)	<input type="checkbox"/>	sin
4)	<input type="checkbox"/>	web
5)	<input type="checkbox"/>	var

Задание №2

Укажите служебное слово, обозначающее раздел описания переменных
(ответ запишите с маленькой буквы)

Запишите ответ:

1)	Ответ:	<input type="text"/>
----	--------	----------------------

Задание №3

Укажите служебное слово, обозначающее раздел описания констант
(ответ запишите с маленькой буквы)

Запишите ответ:

1)	Ответ:	<input type="text"/>
----	--------	----------------------

Задание №4

Укажите служебное слово, обозначающее начало тела программы
(ответ запишите с маленькой буквы)

Запишите ответ:

1)	Ответ:	<input type="text"/>
----	--------	----------------------

Задание №5

Укажите служебное слово, обозначающее конец тела программы
(ответ запишите с маленькой буквы)

Запишите ответ:

1)	Ответ:	<input type="text"/>
----	--------	----------------------

Задание №6

Укажите служебное слово, обозначающее оператор ввода данных
(ответ запишите с маленькой буквы без операторных скобок)

Запишите ответ:

1)	Ответ:	<input type="text"/>
----	--------	----------------------

Задание №7

Укажите служебное слово, обозначающее оператор вывода данных
(ответ запишите с маленькой буквы без операторных скобок)

Запишите ответ:

1)	Ответ:	
----	--------	--

Задание №8

Укажите типы данных, относящиеся к целым

Выберите несколько из 5 вариантов ответа:

1)	<input type="checkbox"/>	integer
2)	<input type="checkbox"/>	string
3)	<input type="checkbox"/>	word
4)	<input type="checkbox"/>	real
5)	<input type="checkbox"/>	boolean

Задание №9

Укажите тип данных, относящийся к вещественным

Выберите несколько из 5 вариантов ответа:

1)	<input type="checkbox"/>	integer
2)	<input type="checkbox"/>	string
3)	<input type="checkbox"/>	word
4)	<input type="checkbox"/>	real
5)	<input type="checkbox"/>	boolean

Задание №10

Укажите тип данных, относящийся к логическому типу данных

Выберите несколько из 5 вариантов ответа:

1)	<input type="checkbox"/>	integer
2)	<input type="checkbox"/>	string
3)	<input type="checkbox"/>	word
4)	<input type="checkbox"/>	real
5)	<input type="checkbox"/>	boolean

Задание №11

Укажите тип данных, относящийся к строковому

Выберите несколько из 5 вариантов ответа:

1)	<input type="checkbox"/>	integer
2)	<input type="checkbox"/>	string
3)	<input type="checkbox"/>	word
4)	<input type="checkbox"/>	real
5)	<input type="checkbox"/>	boolean

Задание №12

Укажите правильную запись команды присваивания

Выберите несколько из 4 вариантов ответа:

1)	$A := B;$
2)	$A = B;$
3)	$A = B+1;$
4)	$7 := B$

Задание №13

Укажите правильную запись команды присваивания

Выберите несколько из 4 вариантов ответа:

1)	$A + 1 := B$
2)	$A = B;$
3)	$A := B+1;$
4)	$7 := B$

Задание №14

Укажите правильную запись команды присваивания

Выберите несколько из 4 вариантов ответа:

1)	$A + 1 := B$
2)	$A = B;$
3)	$A = B+1;$
4)	$B := 7;$

Задание №15

Вася учится осваивает программирование и учится присваивать переменной значения. Он ввел следующий алгоритм:

```
x := 6;  
x := 2;  
x := x+5;  
вывод x.
```

Введите число, которое получится в результате выполнения данного алгоритма.

Запишите число:

1)	Ответ:	
----	--------	--

Задание №16

Вася учится осваивает программирование и учится присваивать переменной значения. Он ввел следующий алгоритм:

```
x := -2;
x := x+10;
x := 2;
ВЫВОД x.
```

Введите число, которое получится в результате выполнения данного алгоритма.

Запишите число:

1)	Ответ:	
----	--------	--

Задание №17

Вася учится осваивает программирование и учится присваивать переменной значения. Он ввел следующий алгоритм:

```
x := -2;
x := 5;
x := x+10;
ВЫВОД x.
```

Введите число, которое получится в результате выполнения данного алгоритма.

Запишите число:

1)	Ответ:	
----	--------	--

Задание №18

Определите, как будет записано на алгоритмическом языке данное арифметическое выражение:

$$\frac{13b + 76c}{23a + 4}$$

Выберите несколько из 4 вариантов ответа:

1)	$(13b + 76c)/(23a + 4)$
2)	$(13 * b + 76 * c)/23 * a + 4$
3)	$(13 * b + 76 * c)/(23 * a + 4)$
4)	$13 * b + 76 * c/(23 * a + 4)$

Задание №19

Определите, как будет записано на алгоритмическом языке данное арифметическое выражение:

$$\frac{24a - 15c}{0.5 + 10s}$$

Выберите несколько из 4 вариантов ответа:		
1)		$(24 * a - 15 * c)/0.5 + 10 * s$
2)		$(24 * a - 15 * c)/(0.5 + 10 * s)$
3)		$24 * a - 15 * c/(0.5 + 10 * s)$
4)		$24a - 15c/(0.5 + 10s)$

Задание №20

Определите, как будет записано на алгоритмическом языке данное арифметическое выражение:

$$\frac{19a - 5c}{20} + 15d$$

Выберите несколько из 4 вариантов ответа:		
1)		$(19 * a - 5 * c)/20 + 15 * d$
2)		$(19 * a - 5 * c)/(20 + 15 * d)$
3)		$19 * a - 5 * c/(20 + 15 * d)$
4)		$19a - 5c/(20 + 15d)$

Задание №21

Определите, как будет записано на алгоритмическом языке данное арифметическое выражение:

$$89 + \frac{14 + 24c}{8}$$

Выберите несколько из 4 вариантов ответа:		
1)		$89 + (14 + 24 * c)/8$
2)		$(89 + 14 + 24 * c)/8$
3)		$89 + 14 + 24 * c/8$
4)		$89 + 14 + 24c/8$

Задание №22

Укажите переменные величины

Выберите несколько из 6 вариантов ответа:

1)		количество дней в недели
2)		ускорение свободного падения
3)		количество дней в месяце
4)		пульс человека
5)		количество дней в первой декаде месяца
6)		количество дней в третьей декаде месяца

Задание №23

Укажите переменные величины

Выберите несколько из 6 вариантов ответа:

1)		температура мирового океана
2)		мощность русского алфавита
3)		скорость движения автомобиля
4)		объем воды в 15 литровой цистерне
5)		текущее время
6)		плотность воды

Задание №24

Ошибочной записью имени переменной является

Выберите несколько из 4 вариантов ответа:

1)		Sum
2)		m1
3)		фж.
4)		list

Задание №25

Ошибочной записью имени переменной является

Выберите несколько из 4 вариантов ответа:

1)		сумма
2)		B10
3)		flag
4)		j

Задание №26

Дана запись алгоритма на алгоритмическом языке

```
нач
  если a <= b
    то x := 2 * a * b
```

иначе $x := (a * b) / 2$
кон

Определите какая конструкция алгоритма использована.

Выберите несколько из 4 вариантов ответа:

1)	<input type="checkbox"/>	ветвление
2)	<input type="checkbox"/>	полная форма ветвления
3)	<input type="checkbox"/>	неполная форма ветвления
4)	<input type="checkbox"/>	цикл

Задание №27

Дана запись алгоритма на алгоритмическом языке

нач
если $a > b$
то $x := (a * b) * m$
иначе $x := a \bmod b$
кон

Определите какая конструкция алгоритма использована.

Примечание. Операция *div* - целочисленное деление, операция *mod* - остаток от целочисленного деления.

Выберите несколько из 4 вариантов ответа:

1)	<input type="checkbox"/>	ветвление
2)	<input type="checkbox"/>	полная форма ветвления
3)	<input type="checkbox"/>	неполная форма ветвления
4)	<input type="checkbox"/>	цикл

Задание №28

Дана запись алгоритма на алгоритмическом языке

нач
если $a > b$
то $x := (a * b) * m$
кон

Определите какая конструкция алгоритма использована.

Выберите несколько из 4 вариантов ответа:

1)	<input type="checkbox"/>	ветвление
2)	<input type="checkbox"/>	полная форма ветвления
3)	<input type="checkbox"/>	неполная форма ветвления
4)	<input type="checkbox"/>	цикл

Задание №29

Дана запись алгоритма на алгоритмическом языке

```
нач  
  если  $a \leq b$   
    то  $x := 2 * a * b$   
кон
```

Определите какая конструкция алгоритма использована.

Выберите несколько из 4 вариантов ответа:

1)	<input type="checkbox"/>	ветвление
2)	<input type="checkbox"/>	полная форма ветвления
3)	<input type="checkbox"/>	неполная форма ветвления
4)	<input type="checkbox"/>	цикл

Задание №30

Выверите из всех вариантов составные условия

Выберите несколько из 4 вариантов ответа:

1)	<input type="checkbox"/>	A и B
2)	<input type="checkbox"/>	A или B
3)	<input type="checkbox"/>	A
4)	<input type="checkbox"/>	не A

Задание №31

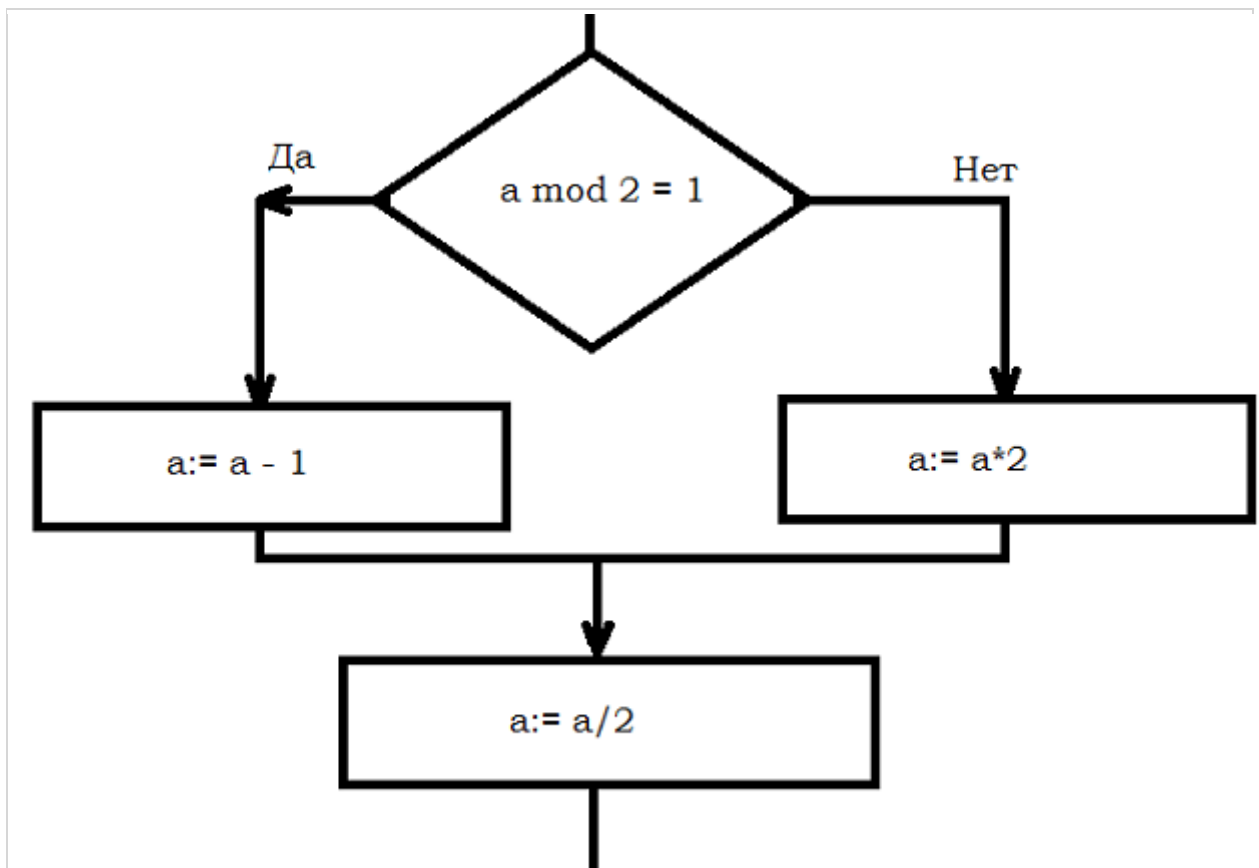
Выверите из всех вариантов простые условия

Выберите несколько из 4 вариантов ответа:

1)	<input type="checkbox"/>	A и B
2)	<input type="checkbox"/>	A или B
3)	<input type="checkbox"/>	A
4)	<input type="checkbox"/>	не A

Задание №32

Дан фрагмент блок-схемы алгоритма. Выберите конструкцию на языке программирования Паскаль, соответствующую данной блок-схеме

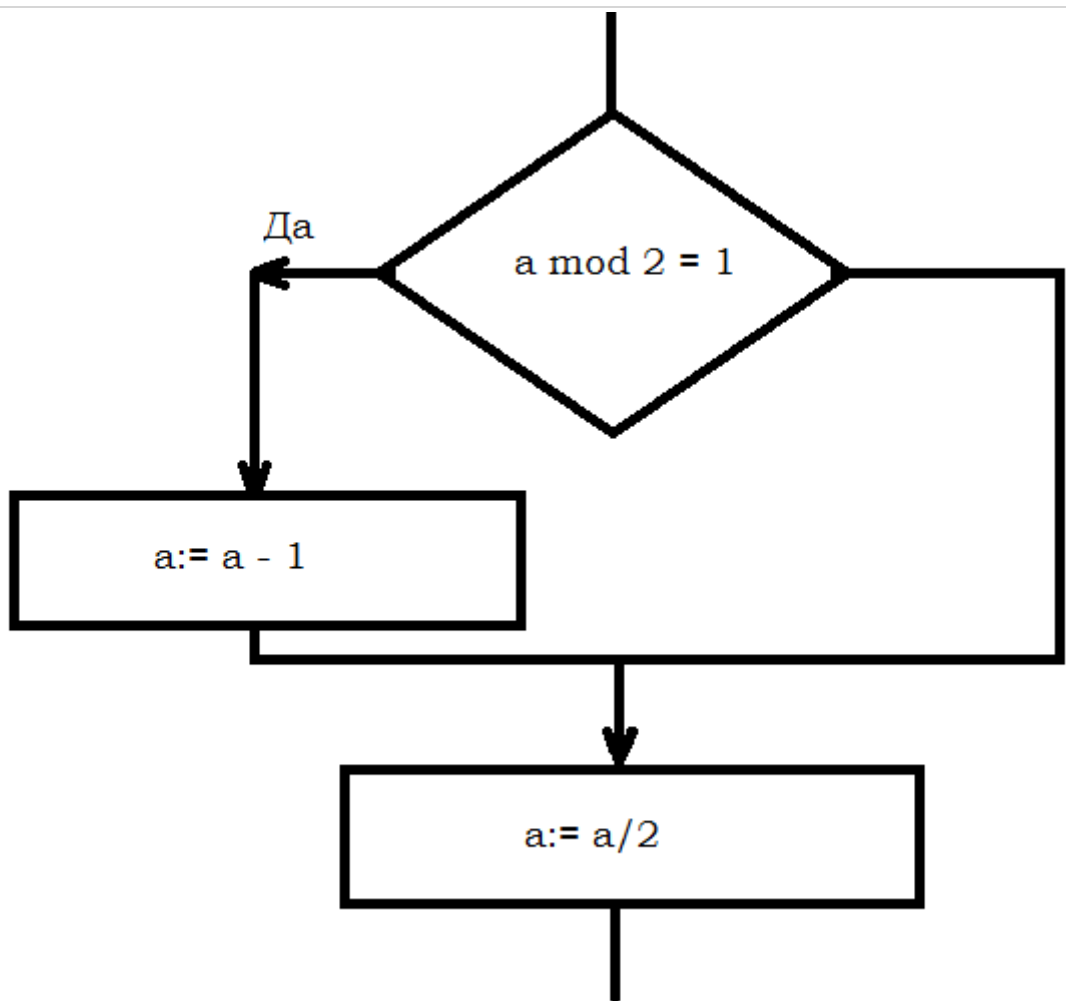


Выберите несколько из 4 вариантов ответа:

1)	<pre> if a mod 2 then a:=a-1; else a:=a*2; a:=a/2; </pre>
2)	<pre> if a mod 2 then a:=a-1; a:=a/2; </pre>
3)	<pre> if 2 mod a then a:=a-1; else a:=a*2; a:=a/2; </pre>
4)	<pre> if a mod 2 then a:=a-1; else a:=a*2; </pre>

Задание №33

Дан фрагмент блок-схемы алгоритма. Выберите конструкцию на языке программирования Паскаль, соответствующую данной блок-схеме

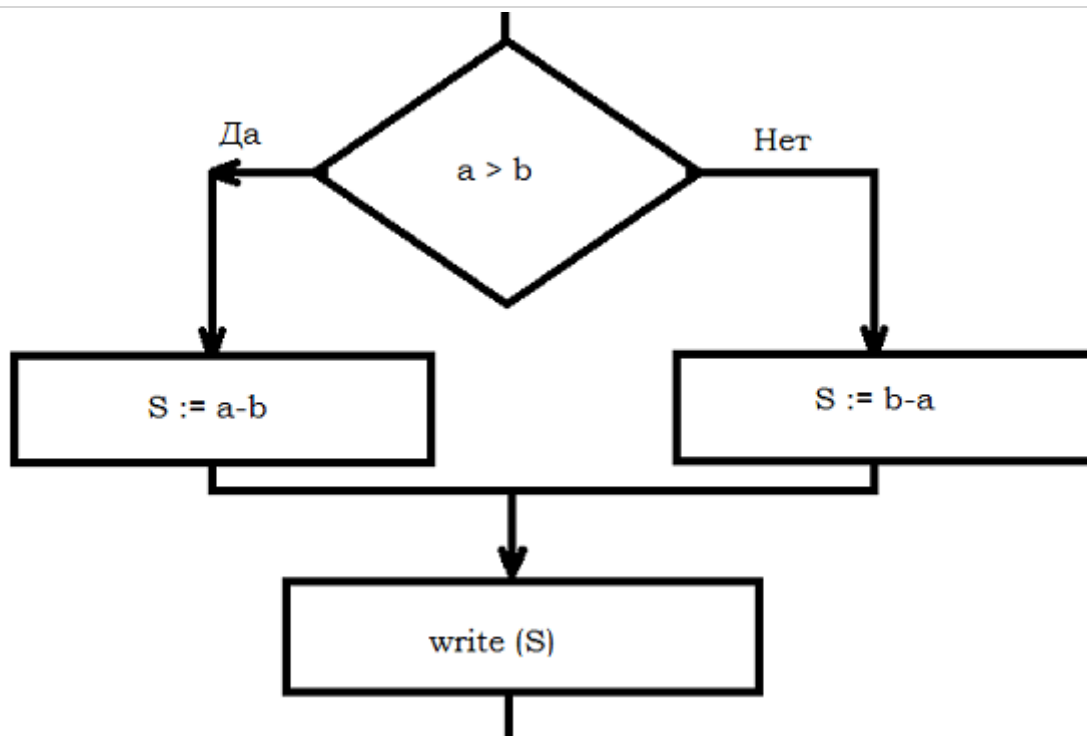


Выберите несколько из 4 вариантов ответа:

1)	<pre> if a mod 2 then a:=a-1; else a:=a*2; a:=a/2; </pre>
2)	<pre> if a mod 2 then a:=a-1; a:=a/2; </pre>
3)	<pre> if 2 mod a then a:=a-1; else a:=a*2; a:=a/2; </pre>
4)	<pre> if a mod 2 then a:=a-1; else a:=a*2; </pre>

Задание №34

Дан фрагмент блок-схемы алгоритма. Выберите конструкцию на языке программирования Паскаль, соответствующую данной блок-схеме

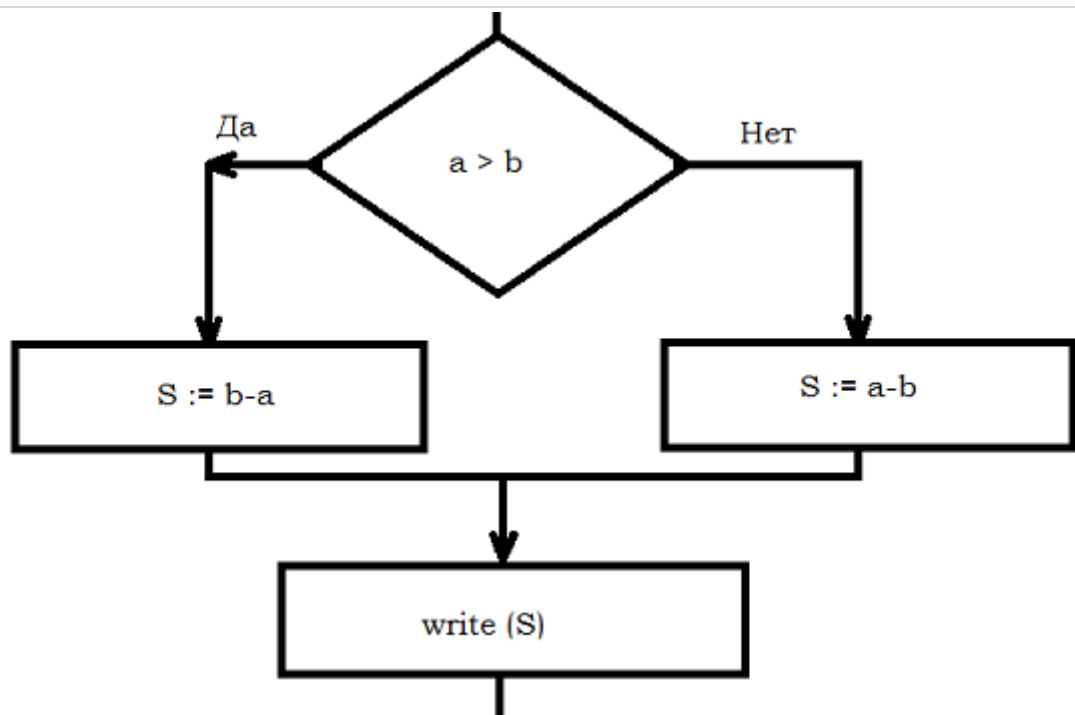


Выберите несколько из 4 вариантов ответа:

1)	<pre> if a > b then S:=a-b; else S:=b-a; write (S); </pre>
2)	<pre> if a > b then S:=b-a; else S:=a-b; write (S); </pre>
3)	<pre> if a > b then S:=a-b; write (S); </pre>
4)	<pre> if a > b then S:=b-a; write (S); </pre>

Задание №35

Дан фрагмент блок-схемы алгоритма. Выберите конструкцию на языке программирования Паскаль, соответствующую данной блок-схеме

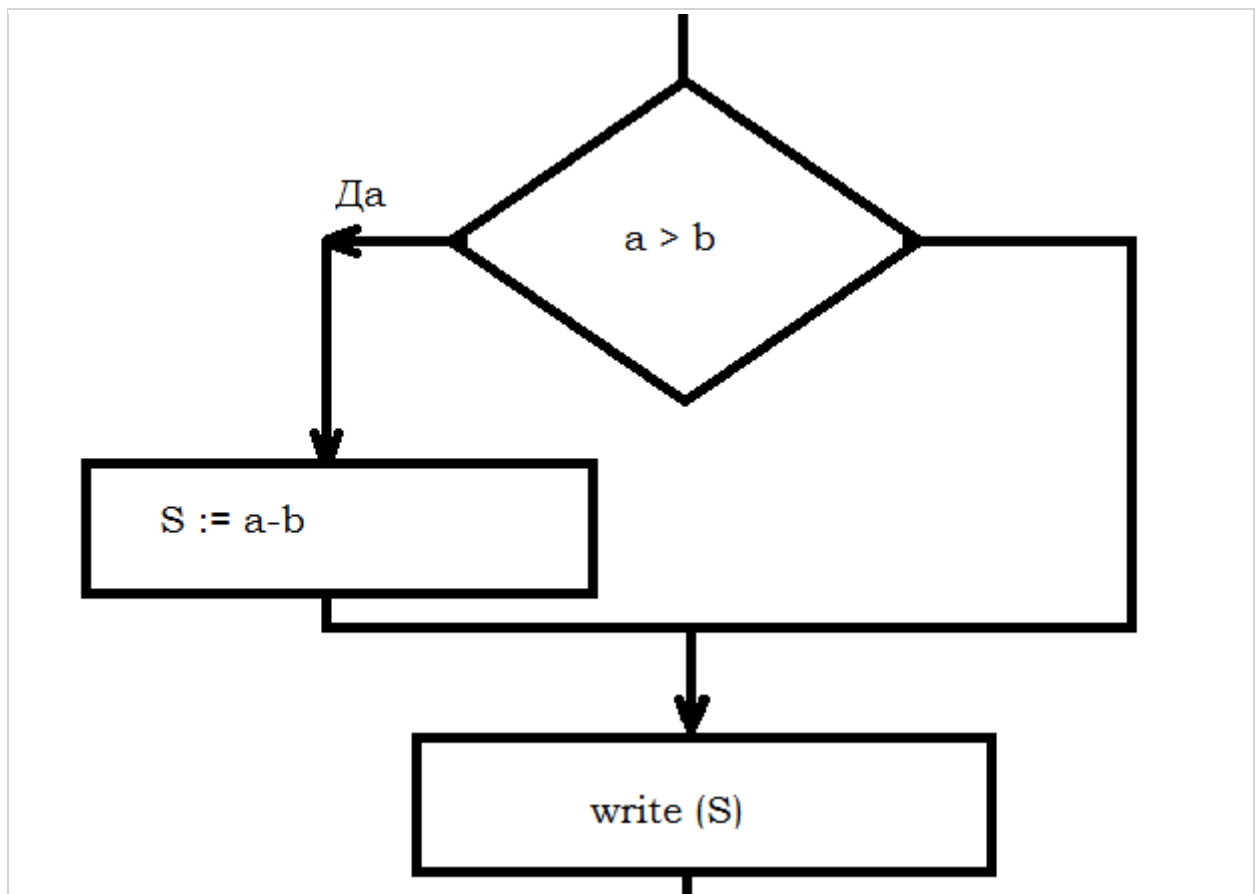


Выберите несколько из 4 вариантов ответа:

1)	<pre> if a > b then S:=a-b; else S:=b-a; write (S); </pre>
2)	<pre> if a > b then S:=b-a; else S:=a-b; write (S); </pre>
3)	<pre> if a > b then S:=a-b; write (S); </pre>
4)	<pre> if a > b then S:=b-a; write (S); </pre>

Задание №36

Дан фрагмент блок-схемы алгоритма. Выберите конструкцию на языке программирования Паскаль, соответствующую данной блок-схеме

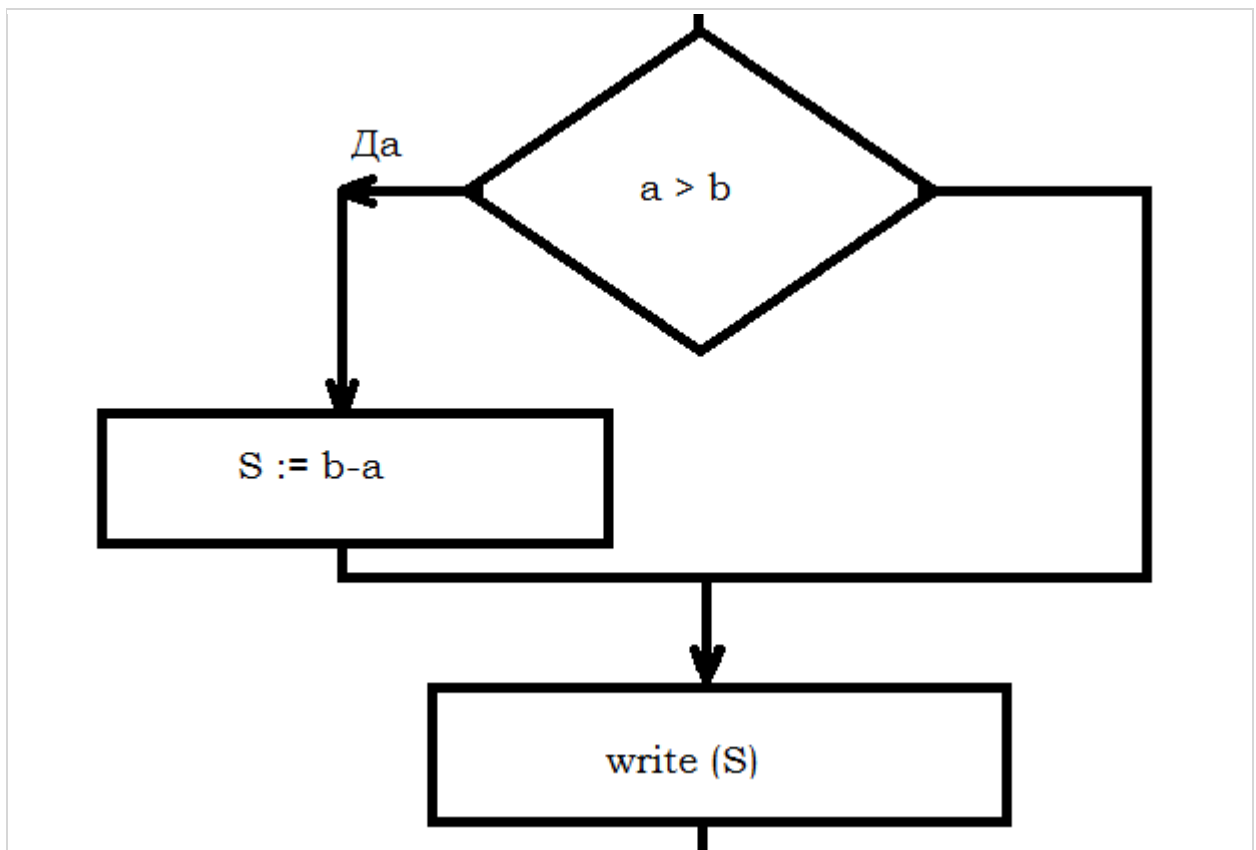


Выберите несколько из 4 вариантов ответа:

1)	<pre> if a > b then S:=a-b; else S:=b-a; write (S); </pre>
2)	<pre> if a > b then S:=b-a; else S:=a-b; write (S); </pre>
3)	<pre> if a > b then S:=a-b; write (S); </pre>
4)	<pre> if a > b then S:=b-a; write (S); </pre>

Задание №37

Дан фрагмент блок-схемы алгоритма. Выберите конструкцию на языке программирования Паскаль, соответствующую данной блок-схеме



Выберите несколько из 4 вариантов ответа:

1)	<pre> if a > b then S:=a-b; else S:=b-a; write (S); </pre>
2)	<pre> if a > b then S:=b-a; else S:=a-b; write (S); </pre>
3)	<pre> if a > b then S:=a-b; write (S); </pre>
4)	<pre> if a > b then S:=b-a; write (S); </pre>

Задание №38

Определите значение переменной c , которое будет получено в результате исполнения фрагмента алгоритма, если введены значения 1 и -1

```

read (a,b);
c := 0;
if a > 0
  if b > 0

```

```
then c := b-1;
else c := a+1;
write (c);
```

Запишите число:

1)

Ответ:

Задание №39

Определите значение переменной c, которое будет получено в результате исполнения фрагмента алгоритма, если введены значения 1 и -1

```
read (b,a);
c := 0;
if a > 0
  if b > 0
    then c := b-1;
    else c := a+1;
write (c);
```

Запишите число:

1)

Ответ:

Задание №40

Определите значение переменной c, которое будет получено в результате исполнения фрагмента алгоритма, если введены значения 2 и -2

```
read (a,b);
c := 0;
if a > 0
  if b > 0
    then c := b-1;
    else c := a+1;
write (c);
```

Запишите число:

1)

Ответ:

Задание №41

Определите значение переменной c, которое будет получено в результате исполнения фрагмента алгоритма, если введены значения 2 и 4

```
read (a,b);
c := 0;
if a > 0
  if b > 0
    then c := b-1;
    else c := a+1;
write (c);
```

Запишите число:

1)	Ответ:	
----	--------	--

Задание №42

Определите значение переменной c , которое будет получено в результате исполнения фрагмента алгоритма, если введены значения 5 и 8

```
read (a,b);
c := 0;
if a > 0
  if a > b
    then c := a-b;
    else c := b-a;
write (c);
```

Запишите число:

1)	Ответ:	
----	--------	--

Задание №43

Определите значение переменной c , которое будет получено в результате исполнения фрагмента алгоритма, если введены значения -7 и 8

```
read (a,b);
c := 0;
if a > 0
  if a > b
    then c := a-b;
    else c := b-a;
write (c);
```

Запишите число:

1)	Ответ:	
----	--------	--

Задание №44

Определите значение переменной c , которое будет получено в результате исполнения фрагмента алгоритма, если введены значения 6 и 8

```
read (a,b);
c := 0;
if a > 0
  if a > b
    then c := a-b;
    else c := b-a;
write (c);
```

Запишите число:

1)	Ответ:	
----	--------	--

Задание №45

Определите значение переменной c , которое будет получено в результате исполнения фрагмента алгоритма, если введены значения 10 и 5

```
read (a,b);
c := 0;
if a > b
  if a mod b = 2
    then c := a+1;
    else c := b+1;
write (c);
```

Примечание. Операция *div* - целочисленное деление, операция *mod* - остаток от целочисленного деления.

Запишите число:

1)	Ответ:	
----	--------	--

Задание №46

Определите значение переменной c , которое будет получено в результате исполнения фрагмента алгоритма, если введены значения 21 и 4

```
read (a,b);
c := 0;
if a > b
  if a mod b = 2
    then c := a+1;
    else c := b+1;
write (c);
```

Примечание. Операция *div* - целочисленное деление, операция *mod* - остаток от целочисленного деления.

Запишите число:

1)	Ответ:	
----	--------	--

Задание №47

Определите значение переменной c , которое будет получено в результате исполнения фрагмента алгоритма, если введены значения 21 и 4

```
read (a,b);
c := 0;
if a > b
  if a mod b = 2
    then c := a+1;
    else c := b+1;
write (c);
```

Примечание. Операция *div* - целочисленное деление, операция *mod* - остаток от целочисленного деления.

Запишите число:

1)

Ответ:

Задание №48

Определите значение переменной *c*, которое будет получено в результате исполнения фрагмента алгоритма

```
a := 3;  
b := 4;  
c := 2;  
if a>b then c := b-1;  
           else c := a+1;  
write (c);
```

Запишите число:

1)

Ответ:

Задание №49

Определите значение переменной *c*, которое будет получено в результате исполнения фрагмента алгоритма

```
a := 8;  
b := 12;  
c := 5;  
if a>b then c := b-1;  
           else c := a+1;  
write (c);
```

Запишите число:

1)

Ответ:

Задание №50

Определите значение переменной *c*, которое будет получено в результате исполнения фрагмента алгоритма

```
a := 8;  
b := 12;  
c := 5;  
if a>b then c := a mod b;  
           else c := b mod a;  
write (c);
```

Примечание. Операция *div* - целочисленное деление, операция *mod* - остаток от целочисленного деления.

Запишите число:

1)

Ответ:

Задание №51

Определите значение переменной c , которое будет получено в результате исполнения фрагмента алгоритма

```
a := 25;  
b := 12;  
c := 5;  
if a > b then c := a mod b;  
    else c := b mod a;  
write (c);
```

Примечание. Операция *div* - целочисленное деление, операция *mod* - остаток от целочисленного деления.

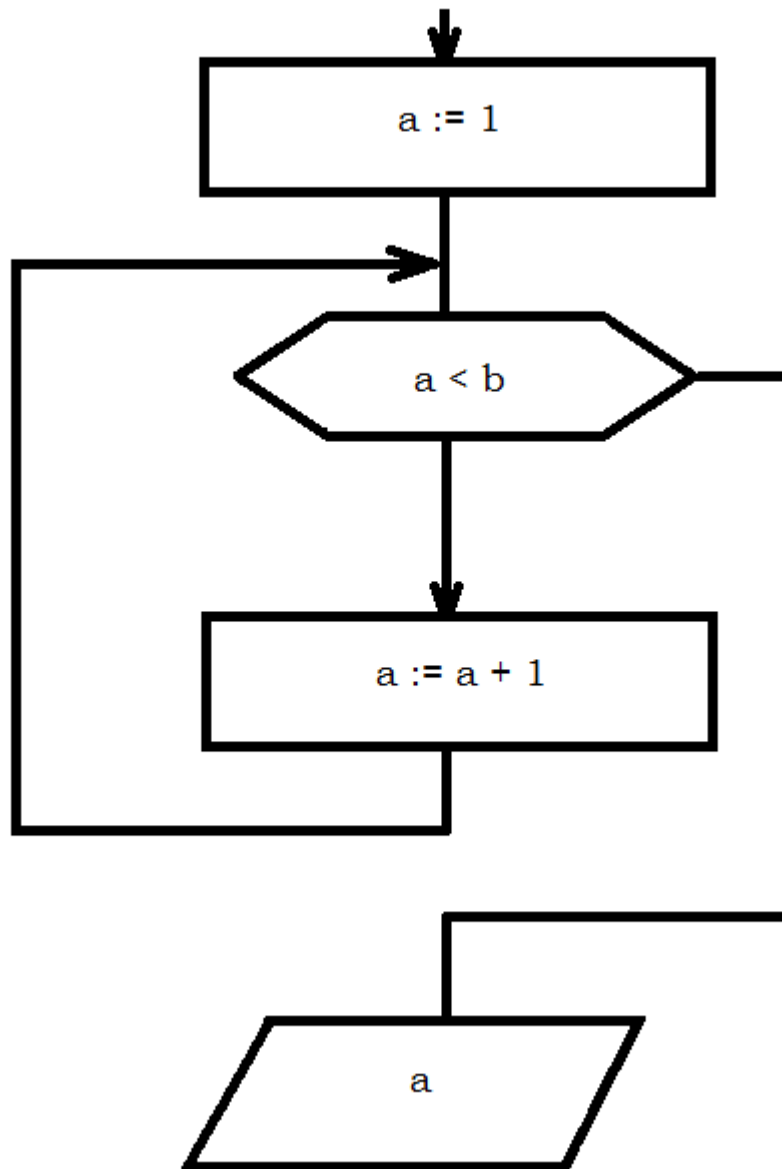
Запишите число:

1)

Ответ:

Задание №52

Дана блок-схема фрагмента алгоритма. Определить, какой фрагмент программы соответствует данной блок-схеме

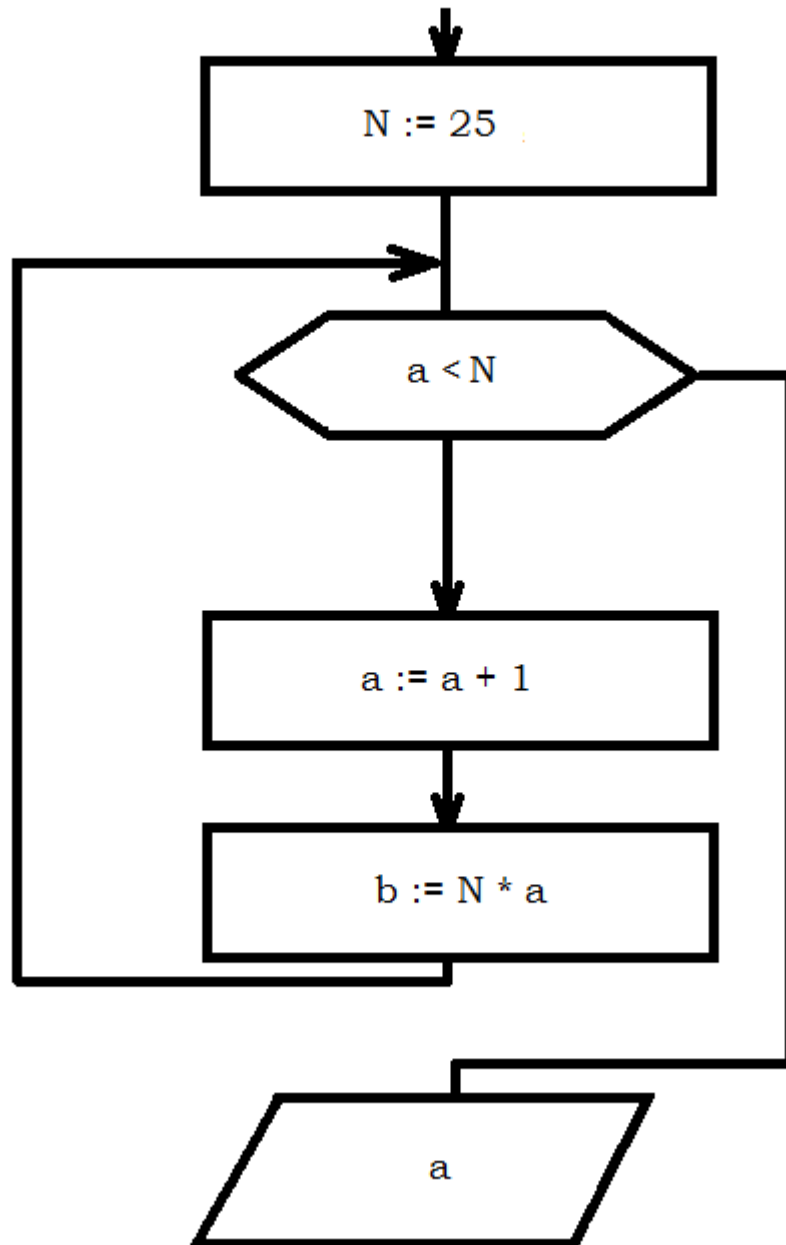


Выберите несколько из 4 вариантов ответа:

1)	for a := 1 to b do; write (a);
2)	for a := 1 to b do a := a + 1; write (a);
3)	for a := 1 to b do; write (a);
4)	a := 1 while a < b do ; write (a);

Задание №53

Дана блок-схема фрагмента алгоритма. Определить, какой фрагмент программы соответствует данной блок-схеме



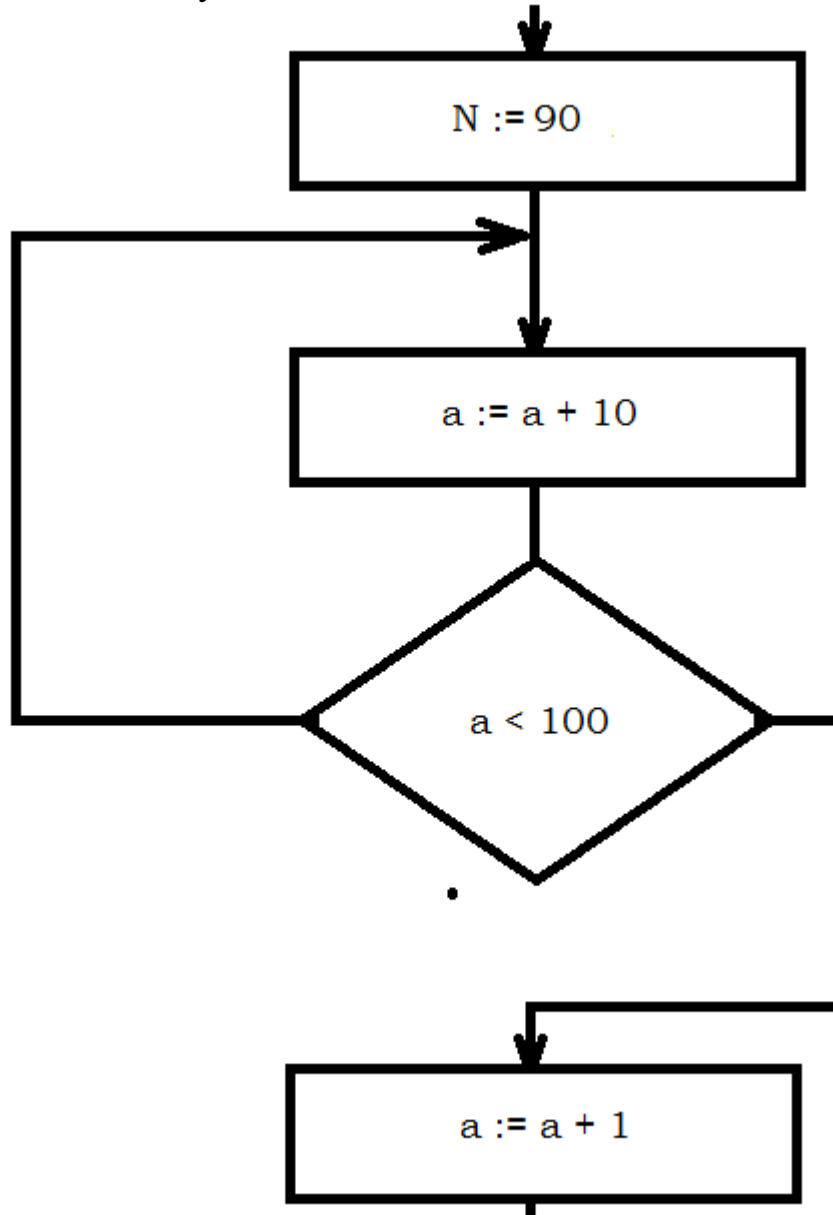
Выберите несколько из 4 вариантов ответа:

1)	<pre> N := 25; for a := 1 to N do; write (a); </pre>
2)	<pre> for a := 1 to N do begin a := a + 1; b := N*a; end; write (a); </pre>
3)	<pre> N := 25; for a := 1 to N do b := N*a; </pre>

		write (a);
4)		N := 25; while a < b do b := N*a ; write (a);

Задание №54

Дана блок-схема фрагмента алгоритма. Определить, какой фрагмент программы соответствует данной блок-схеме



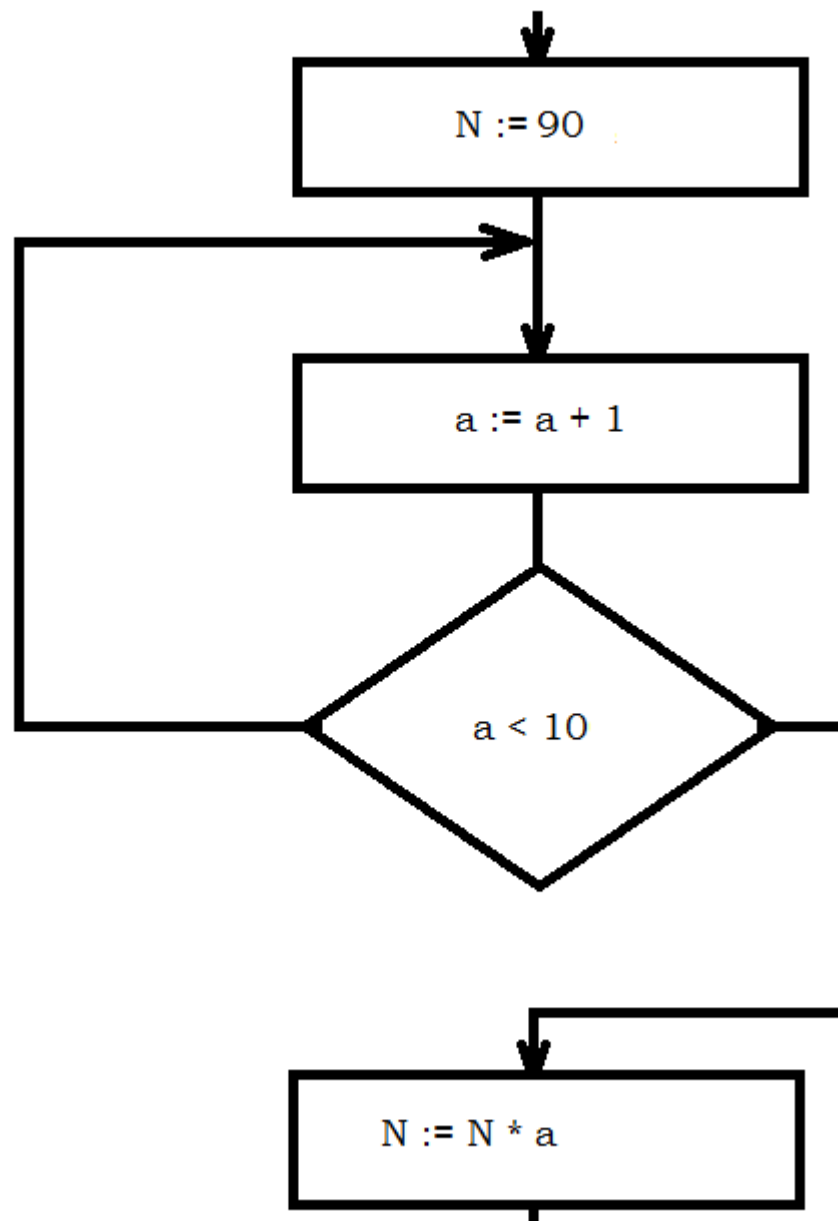
Выберите несколько из 4 вариантов ответа:

1)		N := 90; a := a + 10; while a < 100 do; a := a + 1;
2)		do a := a + 10;

		while a < 100; a := a + 1;
3)		N := 90; do a := a + 10; while a < 100; a := a + 1;
4)		N := 90; a := a + 10; while a < 100 do a := a + 1;

Задание №55

Дана блок-схема фрагмента алгоритма. Определить, какой фрагмент программы соответствует данной блок-схеме

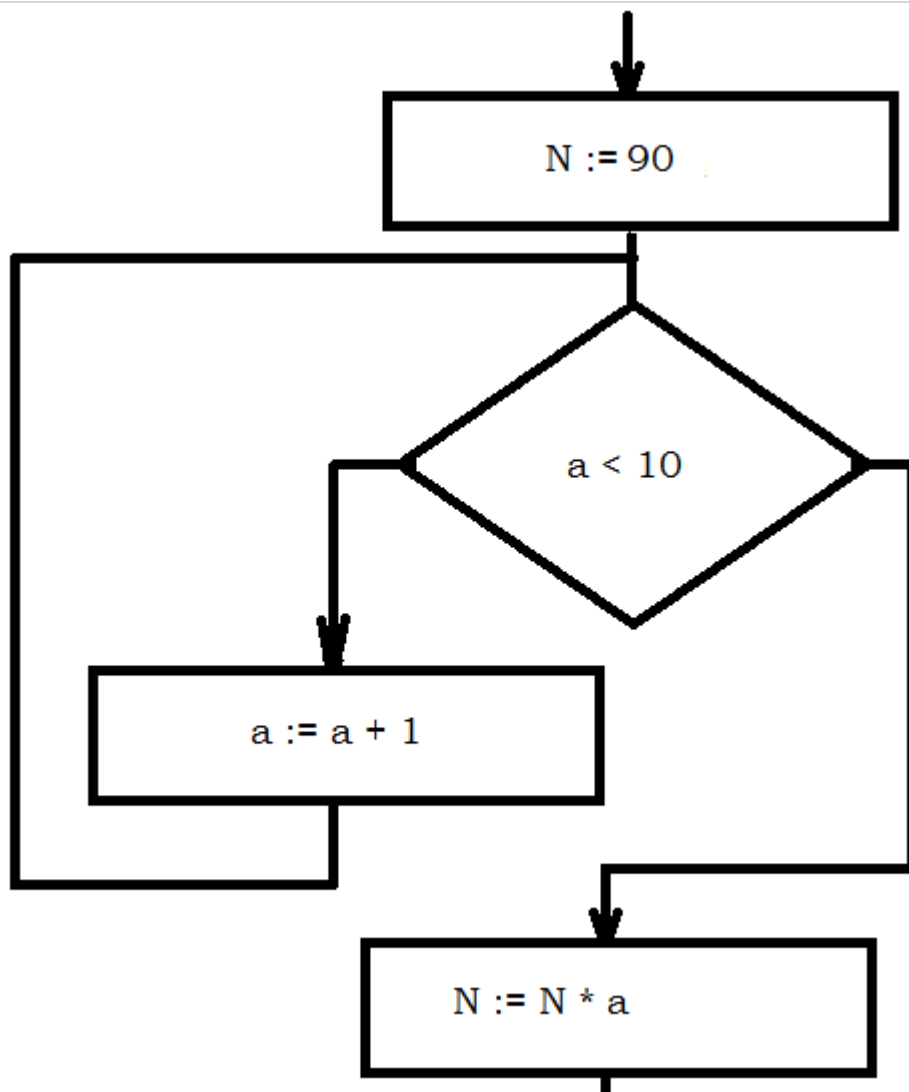


Выберите несколько из 4 вариантов ответа:

1)	<pre>N := 90; a := a + 1; while a < 10 do N := N*a;</pre>
2)	<pre>N := 90; do a := a + 1; while a < 10; N := N*a;</pre>
3)	<pre>do a := a + 1; while a < 10; N := N*a;</pre>
4)	<pre>N := 90; a := a + 1; while a < 10 do N := N*a;</pre>

Задание №56

Дана блок-схема фрагмента алгоритма. Определить, какой фрагмент программы соответствует данной блок-схеме



Выберите несколько из 4 вариантов ответа:

1)	<pre> N := 90; while a < 10 do a := a + 1; N := N*a; </pre>
2)	<pre> N := 90; while a < 10 do a := a + 1; </pre>
3)	<pre> N := 90; do a := a + 1 while a < 10 do; N := N*a; </pre>
4)	<pre> while a < 10 do a := a + 1; N := N*a; </pre>

Задание №57

Определите, чему равно значение переменной a после выполнения фрагмента алгоритма

```
a := 1;
```

for b := 1 to 10 do a := a + 1;

Выберите несколько из 4 вариантов ответа:

1)	<input type="checkbox"/>	10
2)	<input type="checkbox"/>	11
3)	<input type="checkbox"/>	20
4)	<input type="checkbox"/>	41

Задание №58

Определите, чему равно значение переменной a после выполнения фрагмента алгоритма

a := 5;

for b := 1 to 3 do a := a + 2;

Выберите несколько из 4 вариантов ответа:

1)	<input type="checkbox"/>	10
2)	<input type="checkbox"/>	11
3)	<input type="checkbox"/>	12
4)	<input type="checkbox"/>	9

Задание №59

Определите, чему равно значение переменной a после выполнения фрагмента алгоритма

a := 8;

for b := 1 to 5 do a := a + 4;

Выберите несколько из 4 вариантов ответа:

1)	<input type="checkbox"/>	28
2)	<input type="checkbox"/>	24
3)	<input type="checkbox"/>	20
4)	<input type="checkbox"/>	24

Задание №60

Укажите, сколько раз выполнится тело цикла в следующем алгоритме

a := 1;

b := 1;

while a + b < 8 do

begin

 a := a + 1;

 b := b + 2

end;

Выберите несколько из 4 вариантов ответа:

1)	<input type="checkbox"/>	0 раз
----	--------------------------	-------

2)		2 раза
3)		3 раза
4)		бесконечное число раз

Задание №61

Укажите, сколько раз выполнится тело цикла в следующем алгоритме

```

a := 0;
b := 3;
while a + b < 10 do
begin
  a := a + 1;
  b := b + 2
end;
```

Выберите несколько из 4 вариантов ответа:

1)		0 раз
2)		2 раза
3)		3 раза
4)		бесконечное число раз

Задание №62

Укажите, сколько раз выполнится тело цикла в следующем алгоритме

```

a := 4;
b := 3;
while a + b < 6 do
begin
  a := a + 1;
  b := b + 2
end;
```

Выберите несколько из 4 вариантов ответа:

1)		0 раз
2)		2 раза
3)		3 раза
4)		бесконечное число раз

Задание №63

Определите, что будет напечатано в результате выполнения следующего алгоритма

```

var s,k: integer;
begin
  s := 0;
```

```
for k := 11 to 15 do s := s + k;  
write (s);
```

Запишите число:

1)

Ответ:

Задание №64

Определите, что будет напечатано в результате выполнения следующего алгоритма

```
var s,k: integer;  
begin  
  s := 2;  
  for k := 8 to 12 do s := s + k;  
write (s);
```

Запишите число:

1)

Ответ:

Задание №65

Определите, что будет напечатано в результате выполнения следующего алгоритма

```
var s,k: integer;  
begin  
  s := 2;  
  for k := 5 to 9 do s := k*k;  
write (s);
```

Запишите число:

1)

Ответ:

Задание №66

Определите, что будет напечатано в результате выполнения следующего алгоритма

```
var s,k: integer;  
begin  
  s := 7;  
  for k := 5 to 7 do s := k*2 + s;  
write (s);
```

Запишите число:

1)

Ответ:

Задание №67

Определите, что будет напечатано в результате выполнения следующего алгоритма

```
var f,k: integer;
```

```
begin
  f := 1;
  for k := 1 to 5 do f := f*k;
write (f);
```

Запишите число:

1)

Ответ:

Задание №68

Определите, что будет напечатано в результате выполнения следующего алгоритма

```
var f,k: integer;
begin
  f := 1;
  for k := 1 to 3 do f := f*k;
write (f);
```

Запишите число:

1)

Ответ:

Задание №69

Определите, что будет напечатано в результате выполнения следующего алгоритма

```
var f,k: integer;
begin
  f := 0;
  for k := 1 to 3 do f := f*k;
write (f);
```

Запишите число:

1)

Ответ:

Задание №70

Определите, что будет напечатано в результате выполнения следующего алгоритма

```
var f,k: integer;
begin
  f := 5;
  for k := 1 to 3 do f := f*k;
write (f);
```

Запишите число:

1)

Ответ:

Задание №71

Определите, что будет напечатано в результате выполнения следующего алгоритма

```
var f,k: integer;  
begin  
  f := 4;  
  for k := 1 to 4 do f := f*k+1;  
write (f);
```

Запишите число:

1)

Ответ: