

## Примерный банк заданий по Информатике

### Тест: "8 класс Информатика Модуль 2".

Далее в банке заданий указаны проверяемые умения и примерные задания на данное умение.

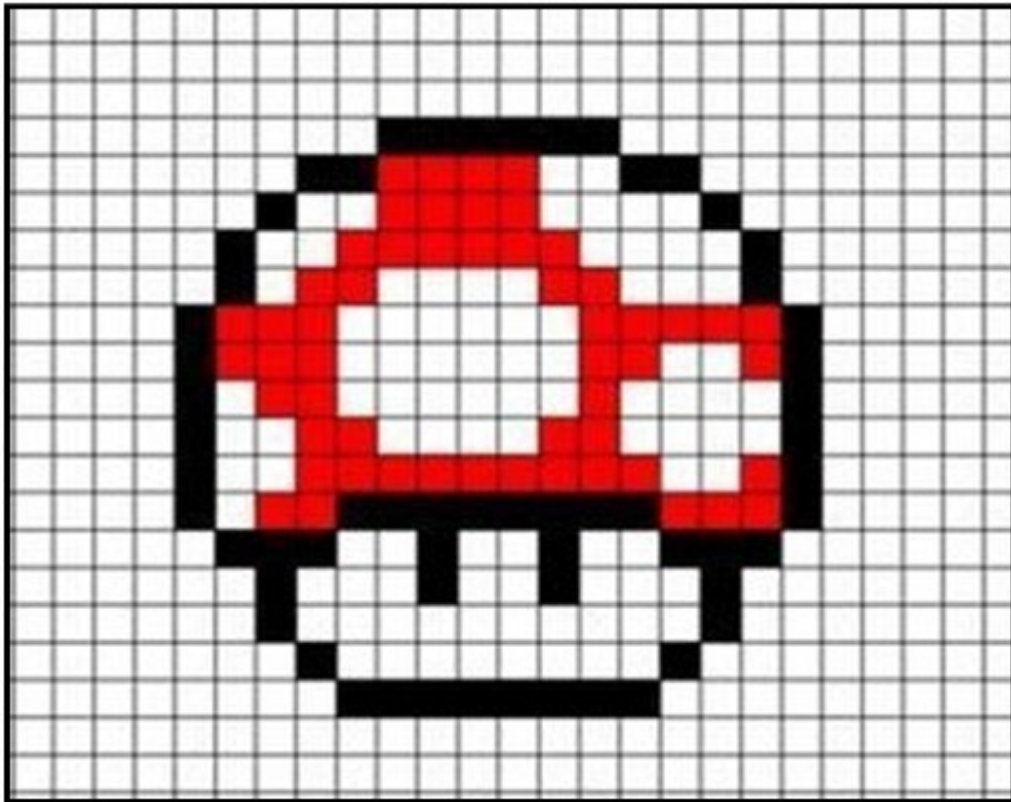
<b>Понимать особенности растрового и векторного изображения</b>		
Наименьший элемент двумерного цифрового изображения в <b>растровой</b> графике		
1)		пиксель
2)		прямоугольник
3)		окружность
4)		линия
Какую информацию несет в себе векторное изображение		
1)		координаты опорных точек графического объекта
2)		цвет линии контура
3)		цвет пикселя
4)		положение пикселя (строка и столбец)
5)		масштаб

<b>Понимать принципы масштабирования растрового и векторного изображения</b>		
Укажите принцип <u>уменьшения</u> <b>растрового</b> изображения		
1)		пиксели уменьшаются пропорционально коэффициенту масштабирования
2)		пиксели увеличиваются пропорционально коэффициенту масштабирования
3)		соседние пиксели преобразуются в один пиксель
4)		уменьшение координат точек изображения на коэффициент масштабирования
5)		пиксели добавляются, цвет заимствуется от соседнего пикселя

<b>Знать расширение файлов и программы</b>		
Укажите типы растровых изображений		
1)		BMP
2)		WMF
3)		JPEG
4)		GIF
5)		ODG
Укажите растровые графические редакторы		
1)		Paint
2)		Adobe Photoshop
3)		CorelDRAW
4)		GIMP
5)		Компас
6)		Draw (OpenOffice)

### Распознавать изображение, нарисованное в растровом и векторном редакторе

Укажите к какому виду относится изображение



1)	растровая графика
2)	векторная графика

### Знать основные понятия и принципы «анимации»

Укажите утверждения характеризующие анимацию

1)	анимация - это иллюзия движения объектов на экране монитора
2)	анимация - это быстрая смена кадров, которую человек воспринимает как непрерывное движение
3)	анимация - это статическая картинка на экране монитора
4)	анимация - создается медленной непоследовательной сменой кадров

Соотнесите тип анимации и тип графических изображений, используемых для создания анимации

1)	GIF-анимация	1)	растровые графические изображения
2)	Flash-анимация	2)	векторные графические изображения

Укажите аспекты, влияющие на качество GIF-анимации

1)	количество кадров
2)	качество ключевых кадров
3)	качество всех кадров
4)	тип графического редактора

5)	вид графического редактора
----	----------------------------

### Понимать основы организации сети Интернет

Укажите, как называется система, позволяющая получить доступ к связанным между собой документам, расположенным на различных компьютерах, подключённых к сети Интернет

1)	World Wide Web
2)	Всемирная паутина
3)	локальная сеть
4)	сервер
5)	файлообменник

Укажите название протокола, предназначенного для передачи файлов

1)	FTP
2)	HTTP
3)	TCP
4)	IP

### Понимать принципы построения адреса в сети Интернет

Адрес некоторого документа в сети интернет:  
ftp://informatika/help.doc

Запишите имя сервера, на котором расположен документ

1)	Ответ:
----	--------

Из приведенного списка выберите адреса веб-сайтов

1)	ivan@gmail.com
2)	wikipedia.org
3)	павел@mail.com
4)	rambler.ru
5)	murka@inbox.com

### Понимать принципы построения электронного адреса

Адрес электронной почты имеет вид:  
Ivanov@yandex.ru

укажите имя сервера, на котором располагается почта

1)	Ответ:
----	--------

Почтовый ящик находится на сервере gmail.com.

Укажите порядок элементов так, чтобы получился верный электронный адрес

1)	.com
2)	gmail
3)	@
4)	ru

### Знать существующие серверы в сети Интернет

Сопоставьте название сервера и его тип			
1)		Живой Журнал (ЖЖ, LiveJournal)	1) Блог-платформа
2)		Facebook	2) Социальная сеть
3)		ВКонтакте	3) Веб-сайт
4)		Twitter	
5)		Нашашкола.рф	
Из приведенного списка выберите все поисковые системы			
1)		Google.com	
2)		Нашашкола.рф	
3)		Rambler.ru	
4)		Яндекс.ru	
5)		Habrahabr.ru	
6)		AmurMedia.ru	